AI 교육자료 초등학교 정보 3~4학년군

신나는 정보 여행

활용 가이드

씨마스

씨마스 초등학교 정보 AI 교육자료

AI와 함께하는 교실의 변화, 새로운 미래가 다가옵니다!

AI와 함께하는 특별한 경험

AI 기반 맞춤 학습으로 개인별 수준과 속도에 맞춰 더욱 효과적인 학습을 제공합니다.

미래를 위한 맞춤 학습

중·고등학교 정보 교과와 연계된 기초 경험을 제공하여 컴퓨팅 사고력, 데이터 활용 능력, 프로그래밍 역량, 인공지능 이해 능력까지 미래 사회에 필요한 핵심 역량을 키워 줍니다.

스스로 배우는 즐거움

자기주도 학습을 지원하는 다양한 활동과 도구로, 학습 동기를 유지하고 성장을 도와줍니다.

자유로운 학교 맞춤형 통합 교육

정규 교과와 연계된 기초 인공지능 디지털·소양 교육은 물론, 창의력 체험활동까지 다양한 수업에 적합합니다.

CONTENTS

Ⅰ 씨마스의 AI 교육자료 가치 제안

Ⅱ 주요 기능 소개

- 홈 화면 14
- 교과서 구성 화면 및 학습 뷰어 16
- 평가 관리 24
- 맞춤 학습 관리 28
- AI 대시보드 30
- 수업 재구성 32

Ⅲ 코스웨어 구성 및 수업 시나리오

- AI 교육자료 코스웨어 구성 38
- 수업 흐름도 46
- 수업 시나리오 48

Q&A

씨마스 초등
AI 교육자료 소개 영상

수업 활용 영상

I

씨마스의
AI 교육자료
가치 제안

씨마스는 선생님의 정보 수업 지원과
고충을 덜어드리고자 AI 교육자료를 개발하였습니다.

이제 신나는 정보 여행으로 수업하세요!

1 선생님과 학생 간 **상호 작용 수업 지원**

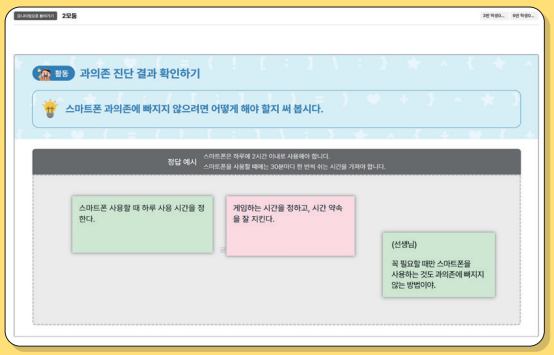
“ **선생님과 학생 간의 활발한 상호 작용**을 통해 **학생 참여 중심의 수업**을 진행하고 싶어요. ”

선생님의 수업 고민, **신나는 정보 여행**이 해결해 드립니다.

수업 중 실시간으로 학생들의 이해도 파악

- 학습이 끝난 뒤 학습 내용 확인을 위한 질문을 제시하고, 학생들은 답변을 작성하여 제출
- 선생님은 실시간으로 학생들의 답변을 확인하고, 전체 학급 학생들과 함께 생각을 나누는 상호 작용 수업 가능

학생들이 서로 협동하고 소통하는 모둠 활동 지원

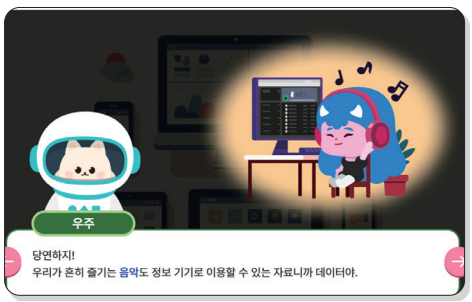


- 모둠원끼리 실시간으로 의견을 공유하여 협력적 학습을 촉진하는 학습 환경 제공
- 선생님은 모둠별 학습 상황을 실시간으로 확인 가능하고, 특정 모둠 활동에 참여하여 피드백 가능

2 다양한 활동 중심 콘텐츠 제공

"단순히 개념만 설명하는 것이 아니라, 학생들이 직접 **조작해 보고, 재미있게 학습**할 수 있는 **다양하고 풍부한 활동 콘텐츠**가 필요해요"

대화형으로 구성된 학습 콘텐츠



- 개념을 쉽게 이해할 수 있도록 초등학생의 눈높이에 맞춘 스토리텔링 기반의 대화형 학습 콘텐츠 제공

인터랙티브 학습 콘텐츠

- 학생이 스스로 문제를 해결할 수 있도록 인터랙티브 콘텐츠 제공

풍부한 블록 코딩 실습 콘텐츠

- 블록 코딩을 쉽고 재미있게 배울 수 있도록 자체적으로 개발한 실습 환경과 콘텐츠 제공

3 컴퓨터 활용 능력을 고려한 **체계적인 학습 지원**

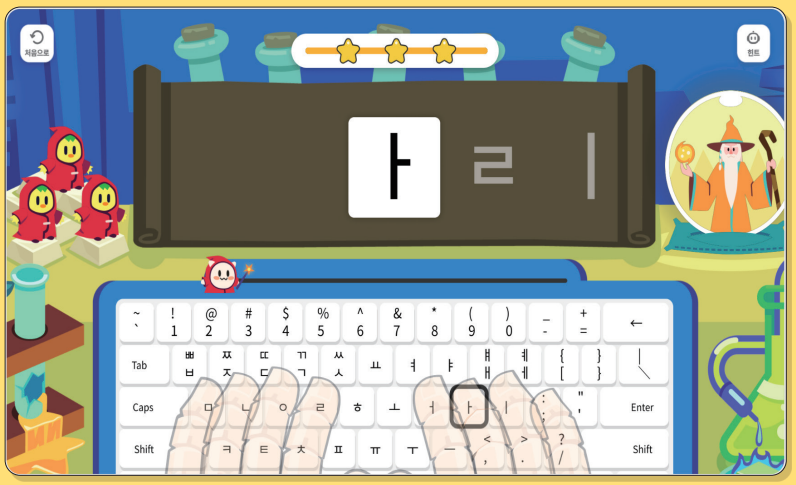
"정보 수업을 하려고 하니 컴퓨터 기초가 부족한 학생들이 많아요.
어떻게 해야 **모든 학생이 수업에 원활하게 참여**할 수 있을지 고민이에요."

선생님의 수업 고민, **신나는 정보 여행**이 해결해 드립니다.

정보 기기 사용 방법을 기초부터 체계적으로 제공

- 컴퓨터 활용 능력의 격차를 해소할 수 있도록 정보 기기의 사용 방법을 기초부터 차근차근 체계적으로 설명

익숙하지 않은 타자도 재미있게 연습



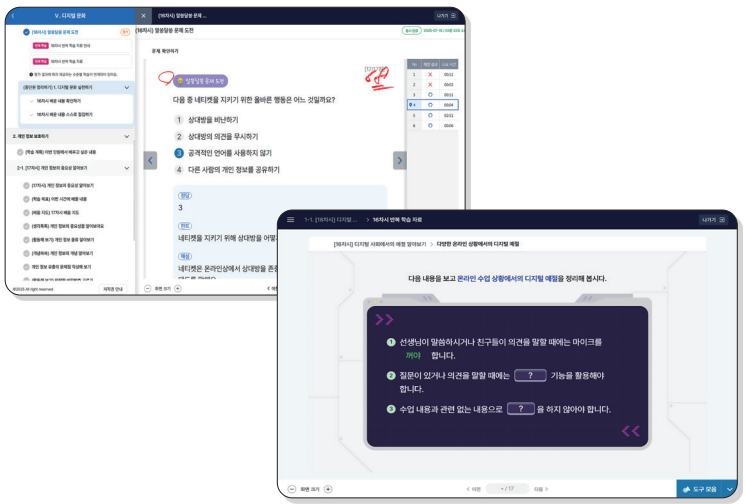
- 키보드 사용이 익숙하지 않거나 타자 속도가 느린 학생들을 위해 단계별 타자 연습 콘텐츠를 제공하여 점진적으로 타자 실력을 향상시킬 수 있도록 지원

4 수준별 맞춤형 학습 지원

"우리 반은 학생들의 학습 속도와 이해도가 모두 달라요.
학생의 학습 수준에 맞는 **다양한 수준별 콘텐츠**가 필요해요."

선생님의 수업 고민, **신나는 정보 여행**이 해결해 드립니다.

평가 결과를 바탕으로 한 맞춤형 콘텐츠



- 평가 결과를 바탕으로 느린 학습자, 보통 학습자, 빠른 학습자를 분류하고 그에 따른 맞춤형 콘텐츠 제공

단계별/수준별 블록 코딩 실습

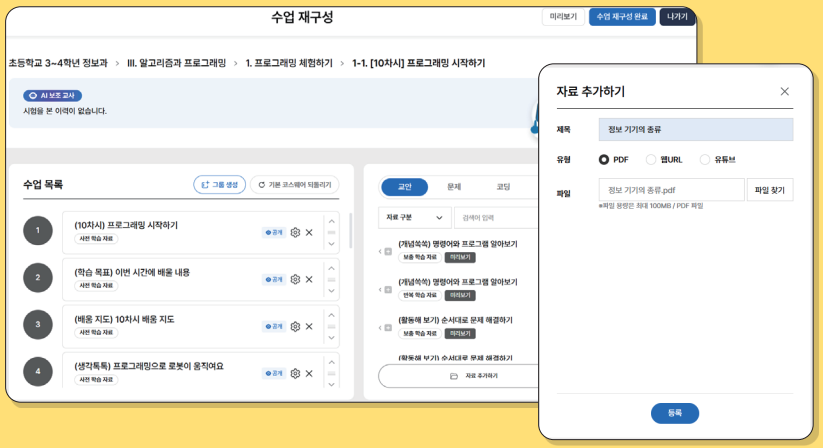
- 블록 코딩을 처음 접하는 학생도 쉽게 따라할 수 있도록 기초 개념부터 심화 개념까지 단계별로 구성된 수준별 코딩 실습 콘텐츠 제공

5 학급별 맞춤 AI 교육자료 제작

"우리 학급에 딱 맞는
맞춤형 AI 교육자료를 만들어 활용하고 싶어요."

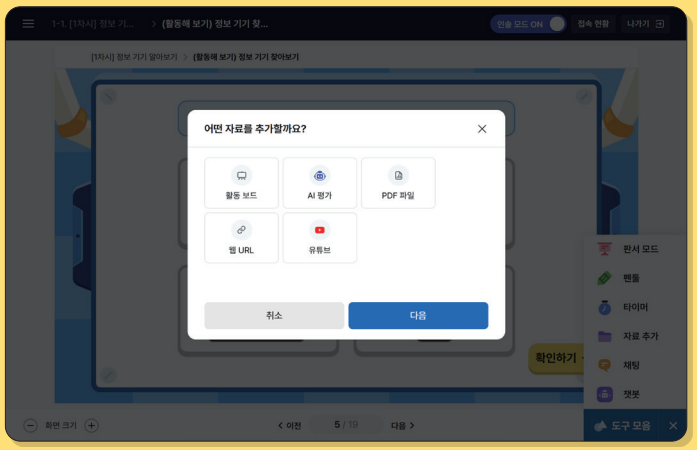
선생님의 수업 고민, 신나는 정보 여행이 해결해 드립니다.

자유로운 수업 재구성



- 발행사에서 제공하는 콘텐츠를 순서 변경, 추가, 수정, 삭제 기능을 활용하여 우리 학급의 특징에 맞는 수업 재구성 가능
- 선생님이 보유한 PDF 자료, 웹 사이트 링크, 유튜브 영상 등을 추가하여 학생들에게 풍부한 학습 콘텐츠 제공 가능

실시간 자료 추가



- 수업 중에도 '자료 추가' 기능을 통해 모둠 활동, 개인 활동, 평가 문항 등을 실시간으로 추가 등록 가능

6 직관적이고 편리한 UI/UX 제공

"수업에 필요한 기능을 **쉽고 편리하게 사용**할 수 있으면 좋겠어요."

선생님의 수업 고민, **신나는 정보 여행**이 해결해 드립니다.

누구나 쉽게 사용 가능한 UI/UX

- 누구나 쉽게 사용할 수 있는 직관적인 디자인으로 구성하여 선생님과 학생이 원활하게 수업 진행 가능

어디서든 원활한 학습 환경 제공

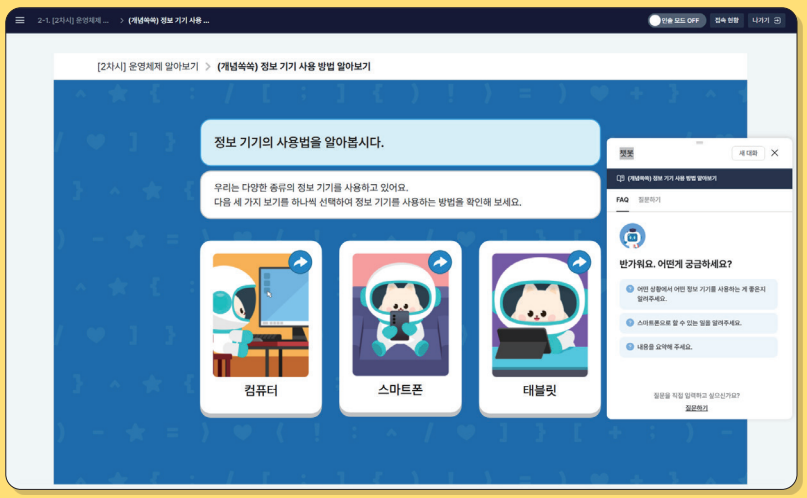
- 다양한 디바이스에서 최적화된 학습 환경을 제공하여 언제 어디서나 학습할 수 있도록 지원

7 스마트 학습 도우미 - AI 챗봇 지원

"수업 중에 궁금한 것이 있어도 부끄러워서 질문하지 못하는 학생들이 많아요.
이런 학생들도 언제든 질문하고 도움을 받을 수 있는 **AI 학습 도우미**가 필요해요"

선생님의 수업 고민, 신나는 정보 여행이 해결해 드립니다.

선생님의 수업 도우미, 학생의 학습 도우미 AI 챗봇



- 학생들이 학습 중 자주 묻는 질문들을 제시하여 학습 내용을 더 쉽게 이해할 수 있도록 지원

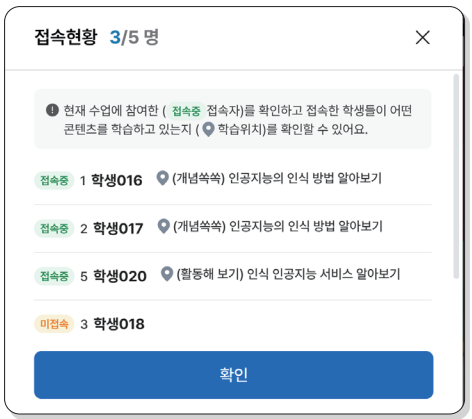
- 어려운 용어나 개념에 대해 질문하면 이해하기 쉽게 설명해 주는 AI 챗봇을 통해 실시간 학습 도움 지원

8 학습 모니터링 기능 지원

"학생들이 수업에 잘 참여하고 있는지, 어떤 콘텐츠를 학습하고 있는지 **실시간으로 파악할 수 있는 기능**이 필요해요."

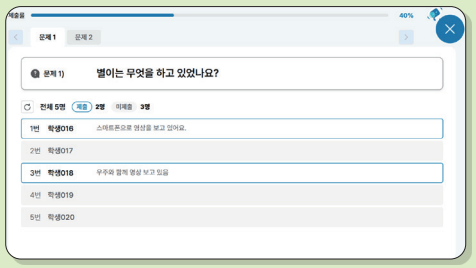
선생님의 수업 고민, 신나는 정보 여행이 해결해 드립니다.

학생들의 학습 진도 모니터링



- 현재 수업에 참여한 학생을 확인할 수 있고, 각 학생이 학습 중인 콘텐츠 위치를 확인하여 학습 진도 파악 가능

학생들의 제출 답안 모니터링



- 학습 활동 후 이해 정도 파악을 위해 제시된 질문에 학생들이 제출한 답안 내용과 제출 현황을 실시간으로 모니터링 가능

평가 모니터링

- 학생이 몇 번 문제를 풀고 있는지 실시간으로 확인할 수 있으며, 평가 완료 즉시 학생의 정오답 결과를 바로 확인 가능

II

주요 기능 소개

1 홈 화면

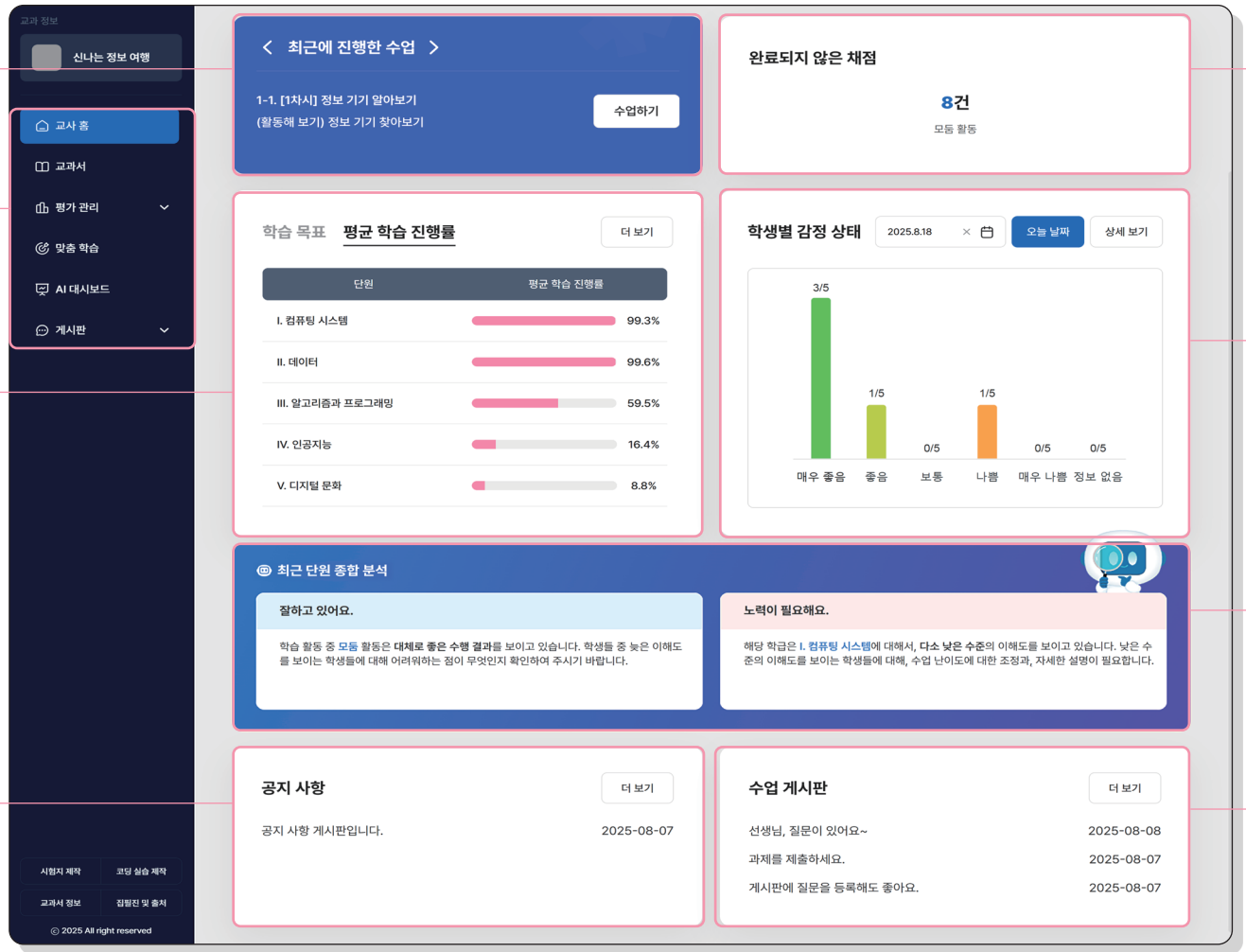
수업, 학습 관련 현황 및 분석 정보를 확인할 수 있습니다.

최근 진행한 콘텐츠 표시 및 수업 바로가기

메뉴 목록

학급의 단원별 평균 학습 진행률

선생님이 공지 사항을 게시하는 게시판

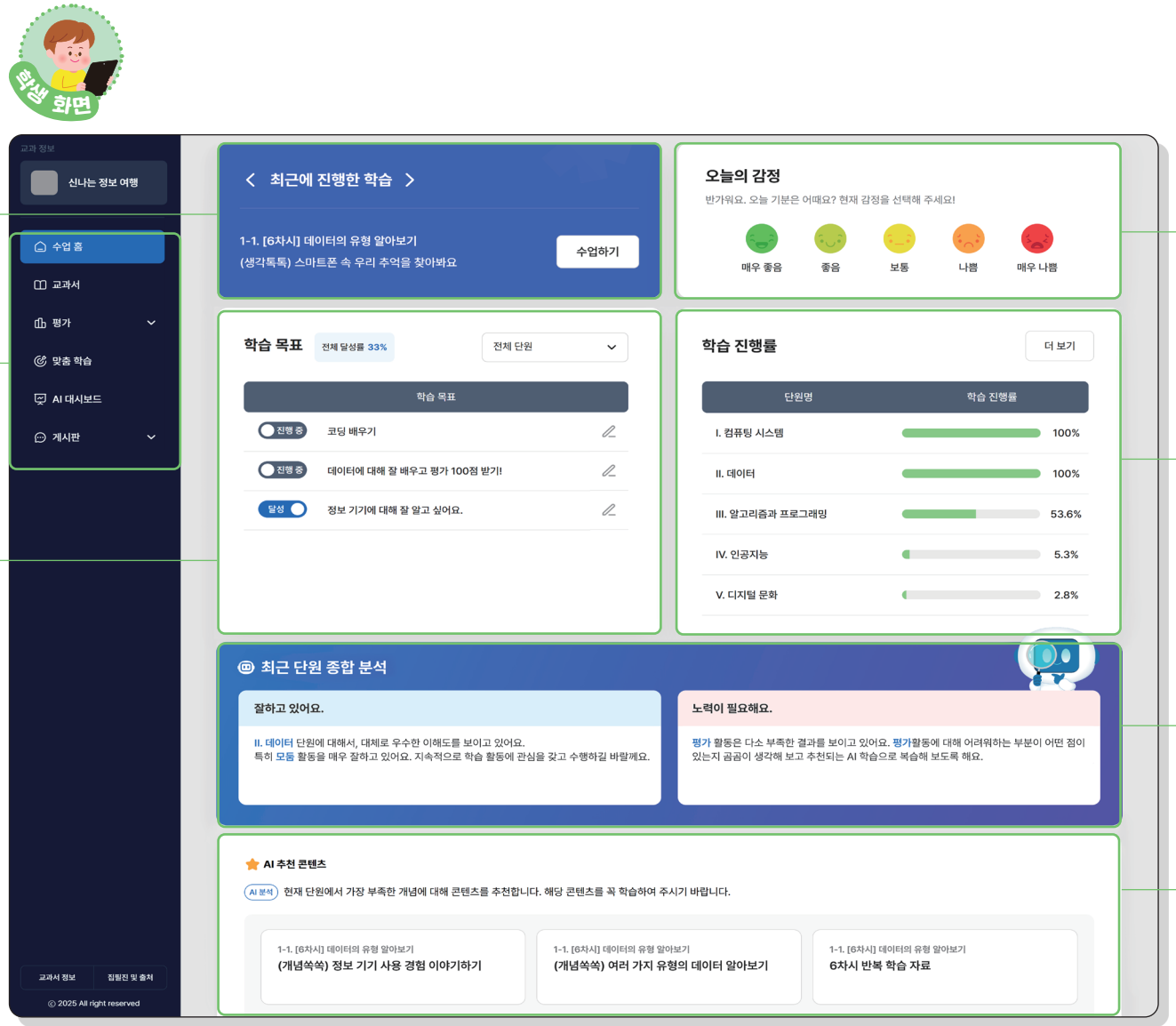


채점해야 하는 시험지 또는 모둠 활동 알림

학생들의 감정 상태 통계 데이터

최근 진행한 단원의 평가와 모둠 활동에 대한 종합 분석

선생님과 학생이 함께 사용하는 자유 게시판



최근 학습한 콘텐츠 표시 및 수업 바로가기

메뉴 목록

학생이 설정하는 학습 목표

학생이 설정하는 감정 상태

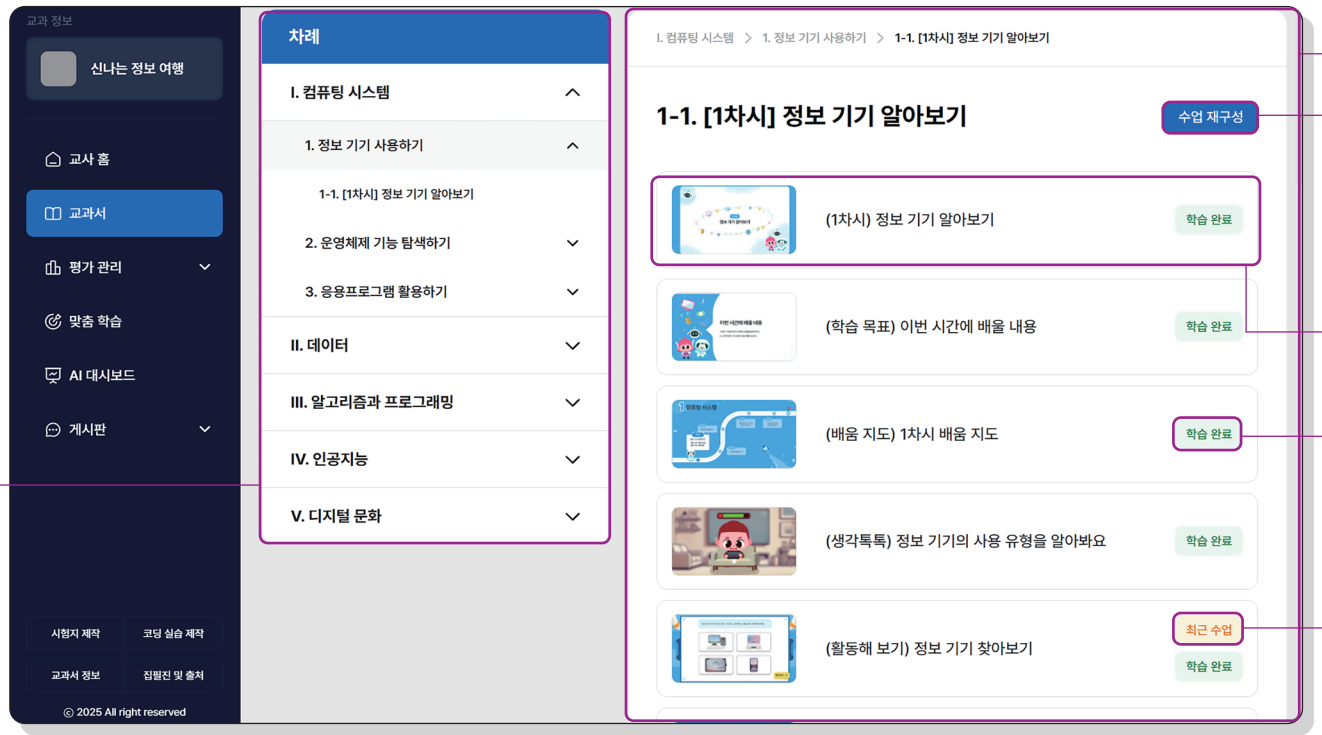
학생의 단원별 학습 진행률

최근 학습한 단원의 평가와 모둠 활동에 대한 종합 분석

최근 학습한 단원에 대한 AI 추천 콘텐츠

2 교과서 구성 화면 및 학습 뷰어

교과서 구성 화면



교과서 차례

차시별 콘텐츠 목록

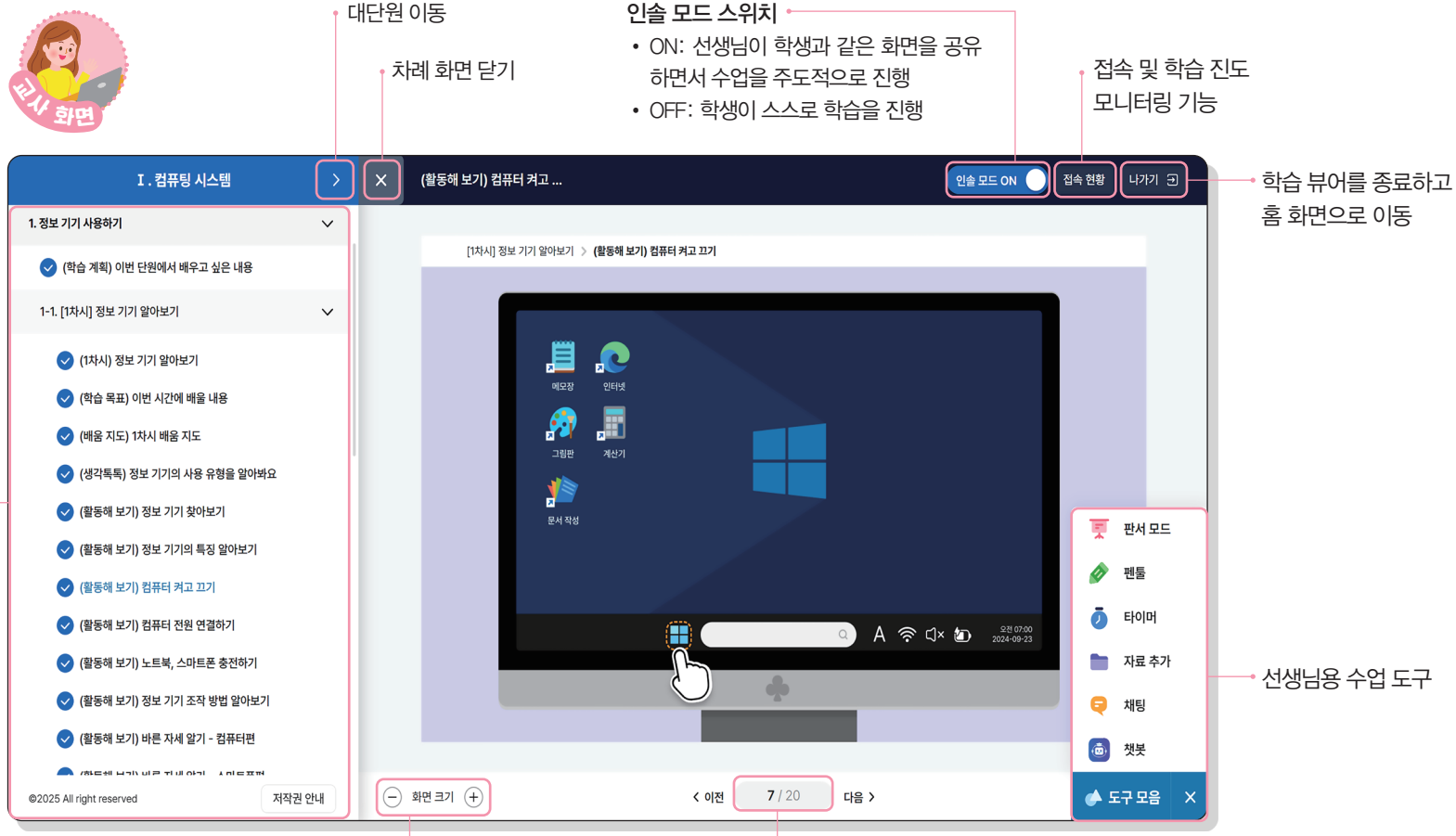
클릭하면
수업 재구성 으로 이동
(선생님만 사용 가능)

클릭하면 학습 뷰어가
실행되며 수업 진행

학습한 콘텐츠 표시

마지막으로 학습한
콘텐츠 표시

학습 뷰어 화면


교사 화면
대단원 이동
차례 화면 닫기
인솔 모드 스위치
• ON: 선생님이 학생과 같은 화면을 공유하면서 수업을 주도적으로 진행
• OFF: 학생이 스스로 학습을 진행
접속 및 학습 진도 모니터링 기능
학습 뷰어를 종료하고 홈 화면으로 이동
콘텐츠 목록
콘텐츠를 클릭하면 해당 콘텐츠로 이동
선생님용 수업 도구
화면 확대 및 축소
콘텐츠 이동
• 이전, 다음 콘텐츠로 이동
• 인솔 모드가 켜진 상태일때는 선생님의 인솔에 따라 학생 학습 뷰어의 자료도 함께 이동
Ⅰ. 컴퓨팅 시스템
(활동해 보기) 컴퓨터 켜고 ...
인솔 모드 ON
접속 현황
나가기
1. 정보 기기 사용하기
(학습 계획) 이번 단원에서 배우고 싶은 내용
1-1. [1차시] 정보 기기 알아보기
(1차시) 정보 기기 알아보기
(학습 목표) 이번 시간에 배울 내용
(배움 지도) 1차시 배움 지도
(생각톡톡) 정보 기기의 사용 유형을 알아봐요
(활동해 보기) 정보 기기 찾아보기
(활동해 보기) 정보 기기의 특징 알아보기
(활동해 보기) 컴퓨터 켜고 끄기
(활동해 보기) 컴퓨터 전원 연결하기
(활동해 보기) 노트북, 스마트폰 충전하기
(활동해 보기) 정보 기기 조작 방법 알아보기
(활동해 보기) 바른 자세 알기 - 컴퓨터편
©2025 All right reserved
저작권 안내
[1차시] 정보 기기 알아보기 > (활동해 보기) 컴퓨터 켜고 끄기
메모장
인터넷
그림판
계산기
문서 작성
판서 모드
펜툴
타이머
자료 추가
채팅
챗봇
도구 모음
화면 크기
이전
7 / 20
다음

2 교과서 구성 화면 및 학습 뷰어

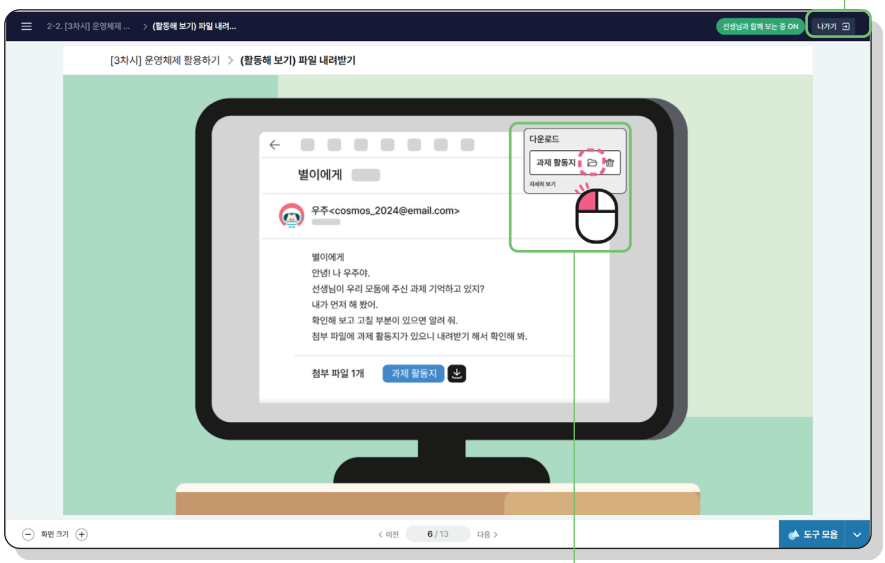
학습 뷰어
(활동형 콘텐츠 수업)

대화형 콘텐츠 또는 시뮬레이션 체험이 가능한 인터랙티브 콘텐츠는 인솔 모드에서도 스스로 학습이 지원됩니다.

차례 버튼
(인솔 모드에서는 사용불가)

인솔 모드 상태

학습 뷰어 나가기 버튼
(인솔 모드에서는 사용 불가)



활동형 콘텐츠는 인솔 모드 중이라도
해당 콘텐츠 내에서 학생이 주도적으로
학습 진행 가능

학습 뷰어
(상호 작용 콘텐츠 수업)

학습 내용 이해도 파악을 위해 제시된 질문에 학생이 답변을 제출함으로써,
선생님과 학생 간의 상호 작용 수업이 이루어집니다.

2 교과서 구성 화면 및 학습 뷰어

학습 뷰어
(모둠 활동 수업)

학생들이 협력하여 활동하고 선생님이 활동 과정을 확인하며 결과를 채점할 수 있는 모둠 활동 기능을 지원합니다.

활동 방식
- 수업: 선생님과 함께 인솔 모드에서 활동 진행
- 과제: 학생 스스로 하는 활동 과제

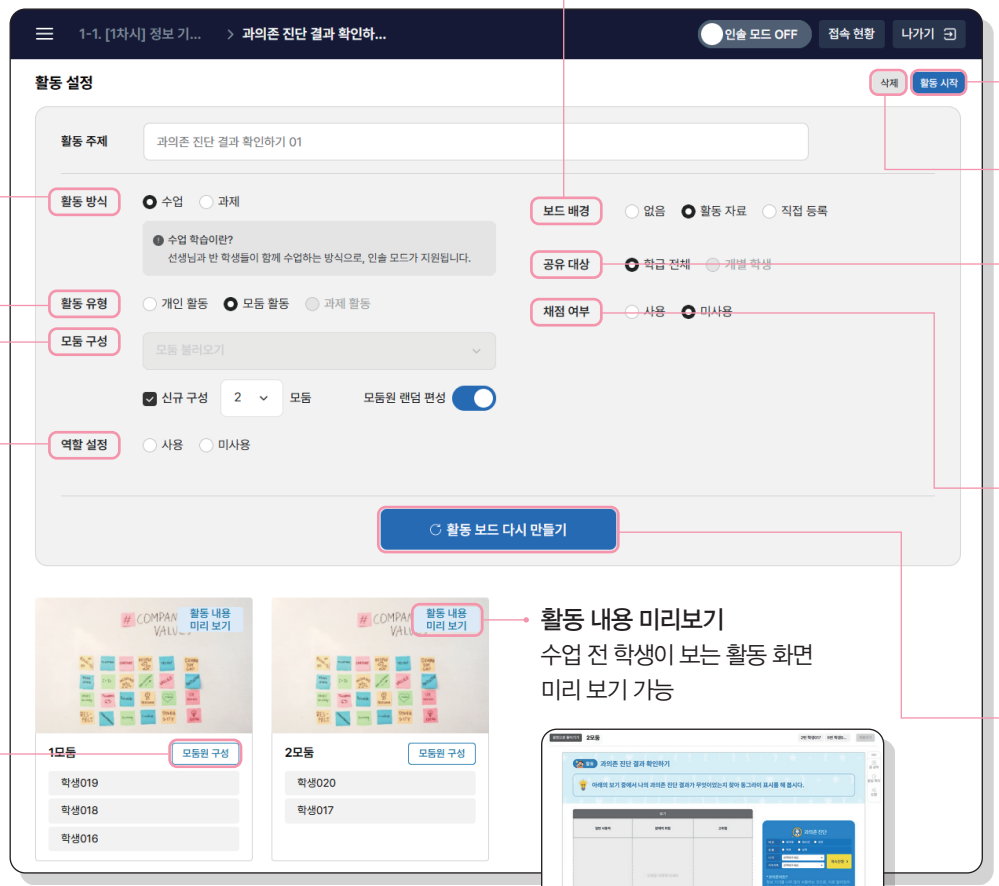
활동 유형
- 활동 방식이 수업인 경우: 모둠 활동과 개인 활동 지원
- 활동 방식이 과제인 경우: 과제 활동만 지원

모둠 구성
- 모둠을 새로 구성하는 경우, 모둠 개수와 모둠원 편성 방식(랜덤 또는 지정) 선택
- 모둠 활동 목록을 선택하여 이미 구성된 모둠 구성을 불러올 수 있음

역할 설정
모둠원의 역할을 지정하여 사용할지 선택

모둠원 구성 변경

보드 배경
- 활동 자료: 발행사가 설정한 화면
- 직접 등록: 선생님이 가지고 있는 파일을 모둠 활동의 배경으로 사용



활동 시작
- 버튼을 클릭하여 활동 시작
- 모둠 활동은 인솔 모드 상태에서 진행

수업 목록에서 현재 활동 삭제

공유 대상
- 학급 전체, 개별 학생을 선택
- 개별 학생의 경우에는 과제로 설정했을 때만 사용이 가능

채점 여부
채점을 사용하면 모둠 활동이 끝난 후 평가 관리 항목에서 학생 개개인에게 활동 점수 부여 가능

활동 내용 미리보기
수업 전 학생이 보는 활동 화면 미리 보기 가능

활동 보드 다시 만들기
- 활동 설정을 변경했다면 반드시 '활동 보드 다시 만들기' 클릭 필요
- 활동 설정을 하지 않고 활동 시작을 누를 경우 발행사에서 지정한 활동 설정이 적용

학생 화면

모둠원 구성 정보

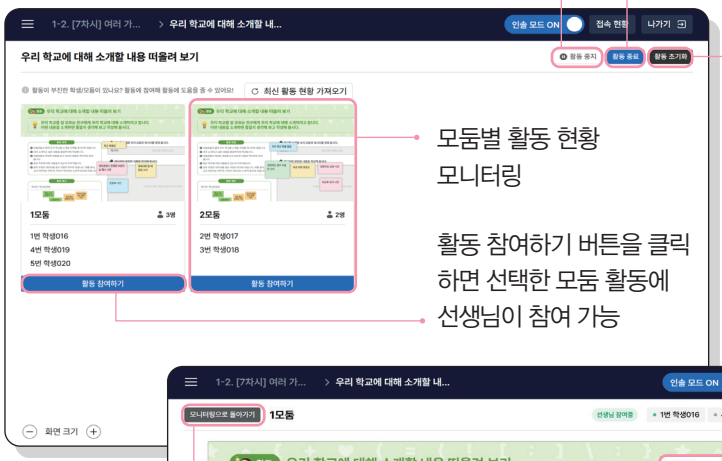
모둠 활동이 끝나면 제출하기
버튼을 클릭하여 활동 결과 제출

의견을 작성하기 위한
입력 도구

교사 화면

모둠 활동
일시 중지/재개

모둠 활동 종료

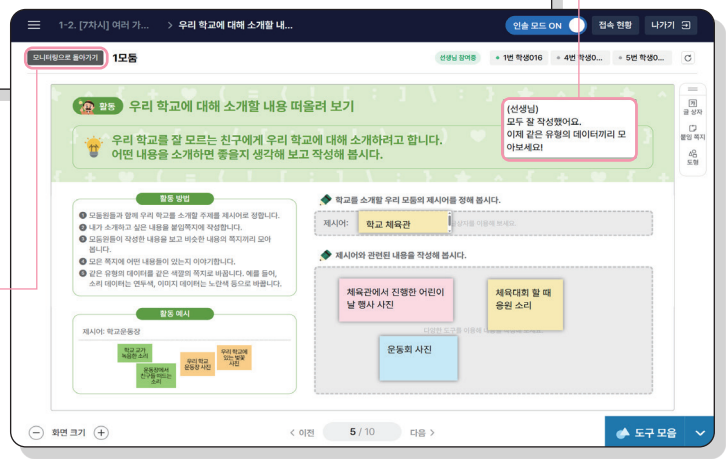


현재 활동한
내용을
모두 삭제

모둠별 활동 현황
모니터링

활동 참여하기 버튼을 클릭
하면 선택한 모둠 활동에
선생님이 참여 가능

선생님이
모둠에 참여하여
피드백 가능

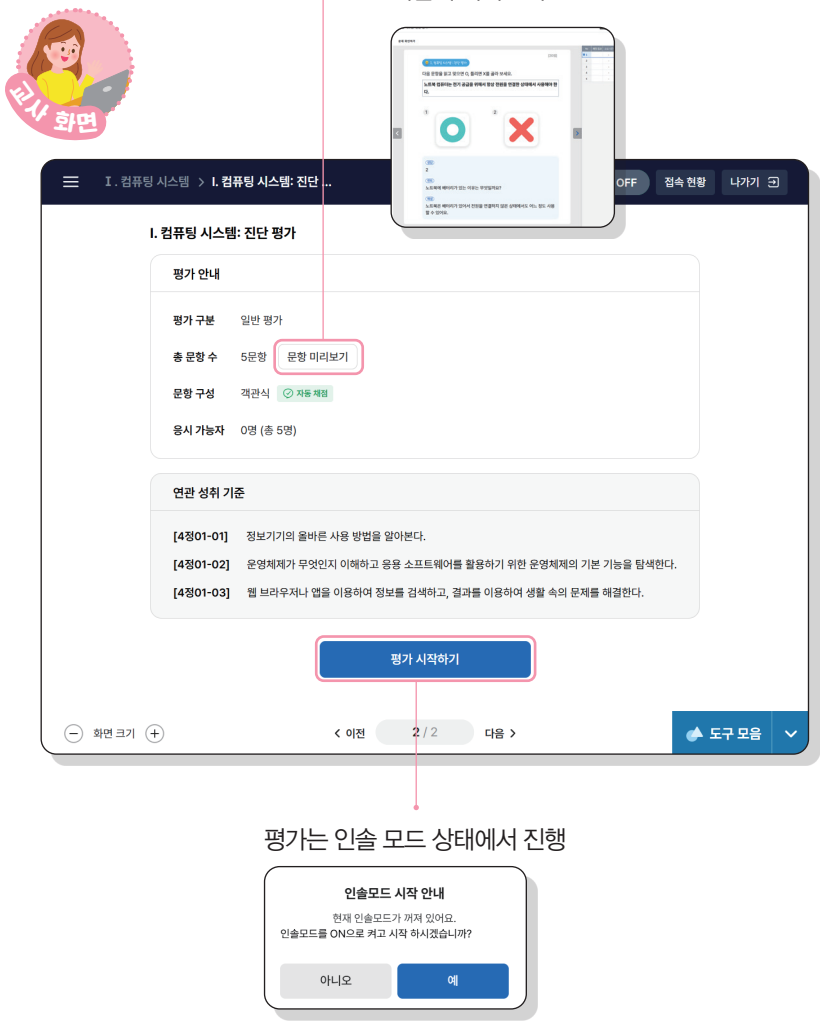


선생님의
모둠 활동 참여를
중지하고 모니터링
화면으로 이동

2 교과서 구성 화면 및 학습 뷰어

학습 뷰어(평가)

평가 시작 전



평가는 인솔 모드 상태에서 진행

평가 중

〈이전, 다음〉 버튼을
클릭하여 문항 이동

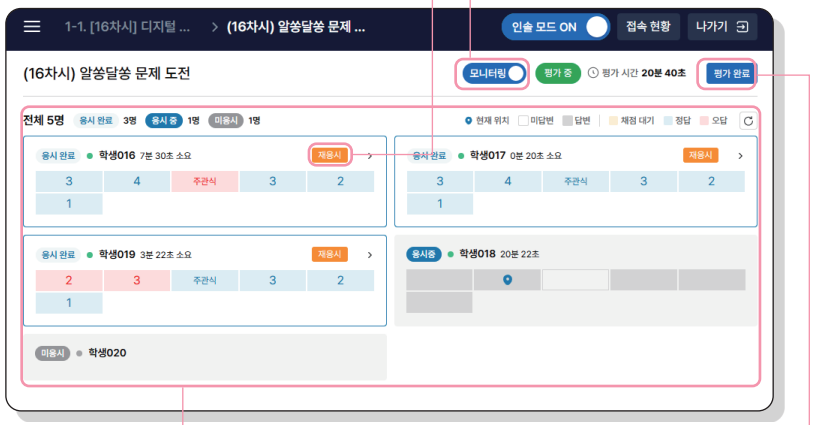
학생 답안
입력 정보 표시

모든 문제를 풀고나서
제출하기 클릭

평가 후

학생 개별 재응시
평가 중에는 개별 학생을 대상으로 시험 재응시 기회를 부여할 수 있음

평가 진행 상황 정보 노출 여부 선택



학생들의 응시 현황 모니터링

모든 학생이 답안을 제출하면 평가 완료를 클릭하여 평가를 종료

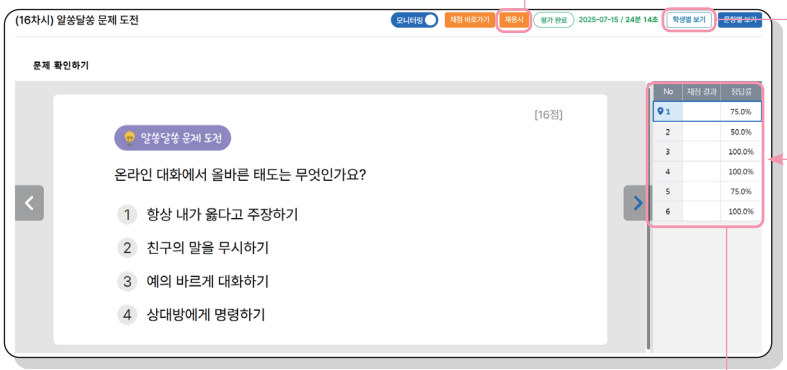
학생별 평가 결과 보기

학생별 답안 및 채점 결과 보기

전체 학생 대상으로 평가 재응시

문항별 평가 결과 보기

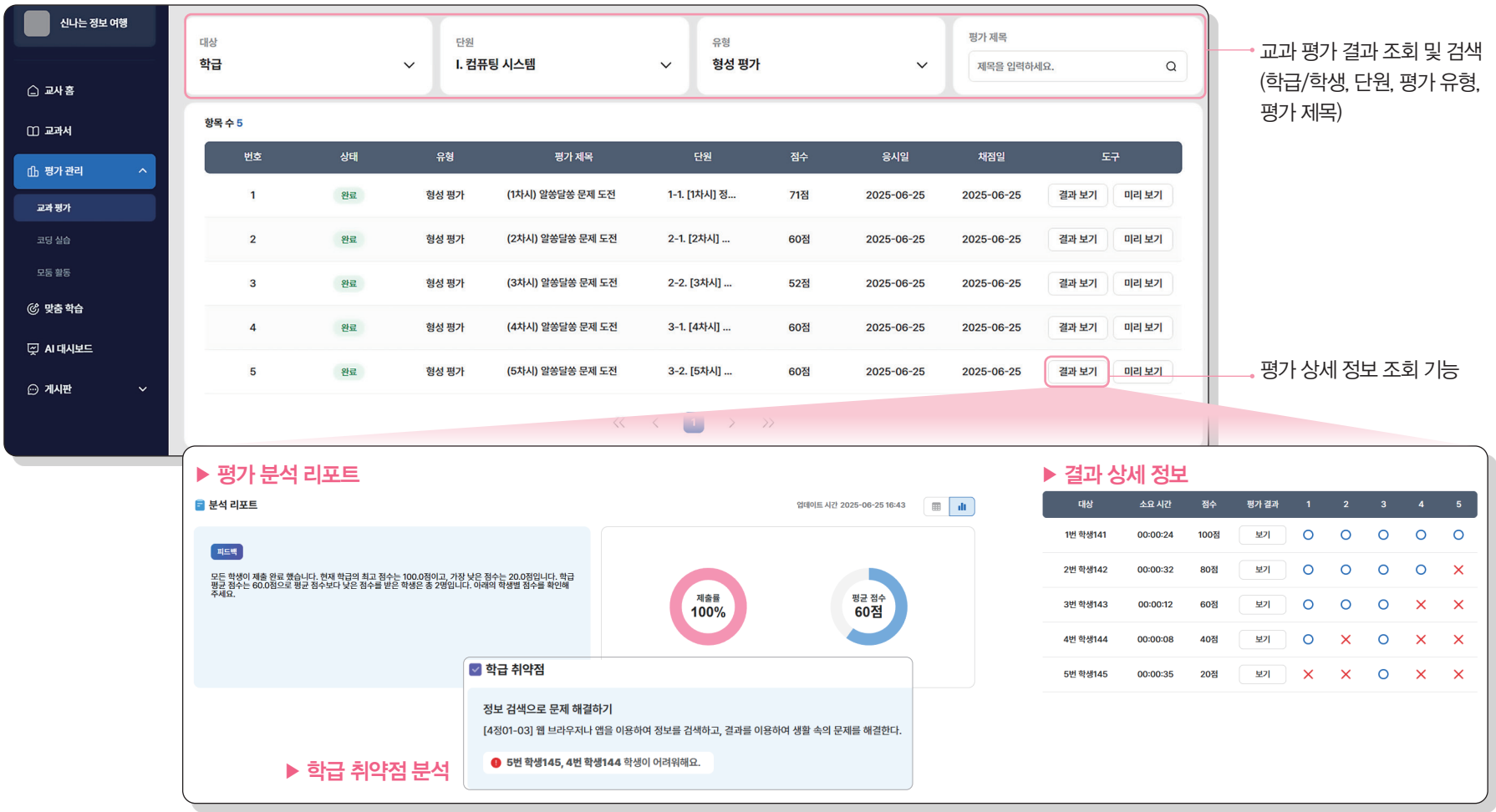
교사 홈 〉 평가 관리 메뉴로 이동 (서술형 문항이 있어 채점이 필요한 경우)



학급 학생들의 문항별 정답률 확인

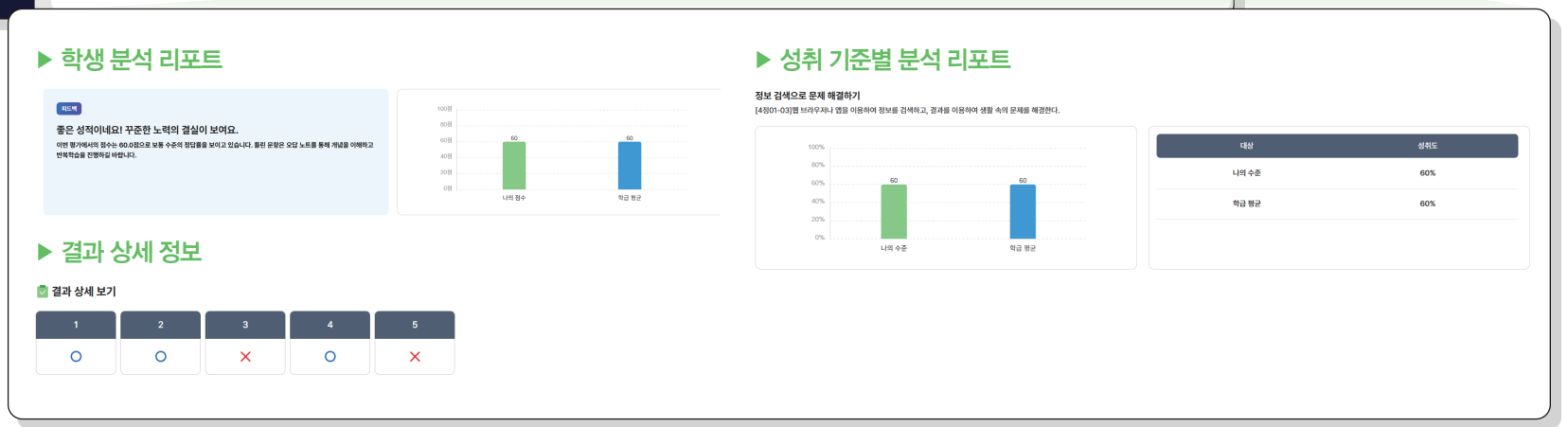
3 평가 관리

교과 평가 진단 평가, 형성 평가, 총괄 평가 등의 평가에 대해 학급 분석 리포트와 학생별 결과 상세 정보를 확인할 수 있습니다.



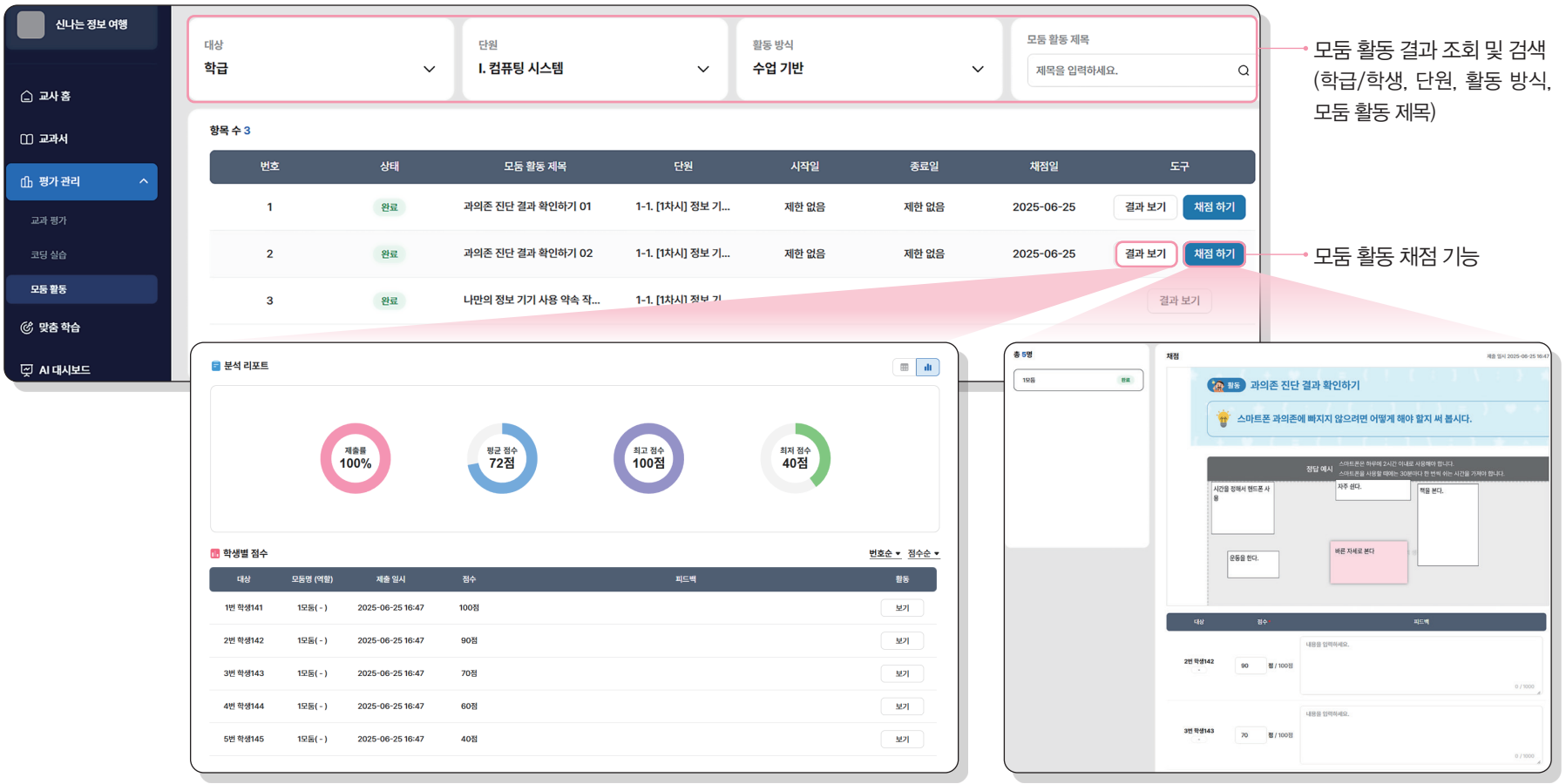
교과 평가 결과 조회 및 검색
(단원, 평가 유형, 평가 제목)

평가 상세 정보 조회 기능



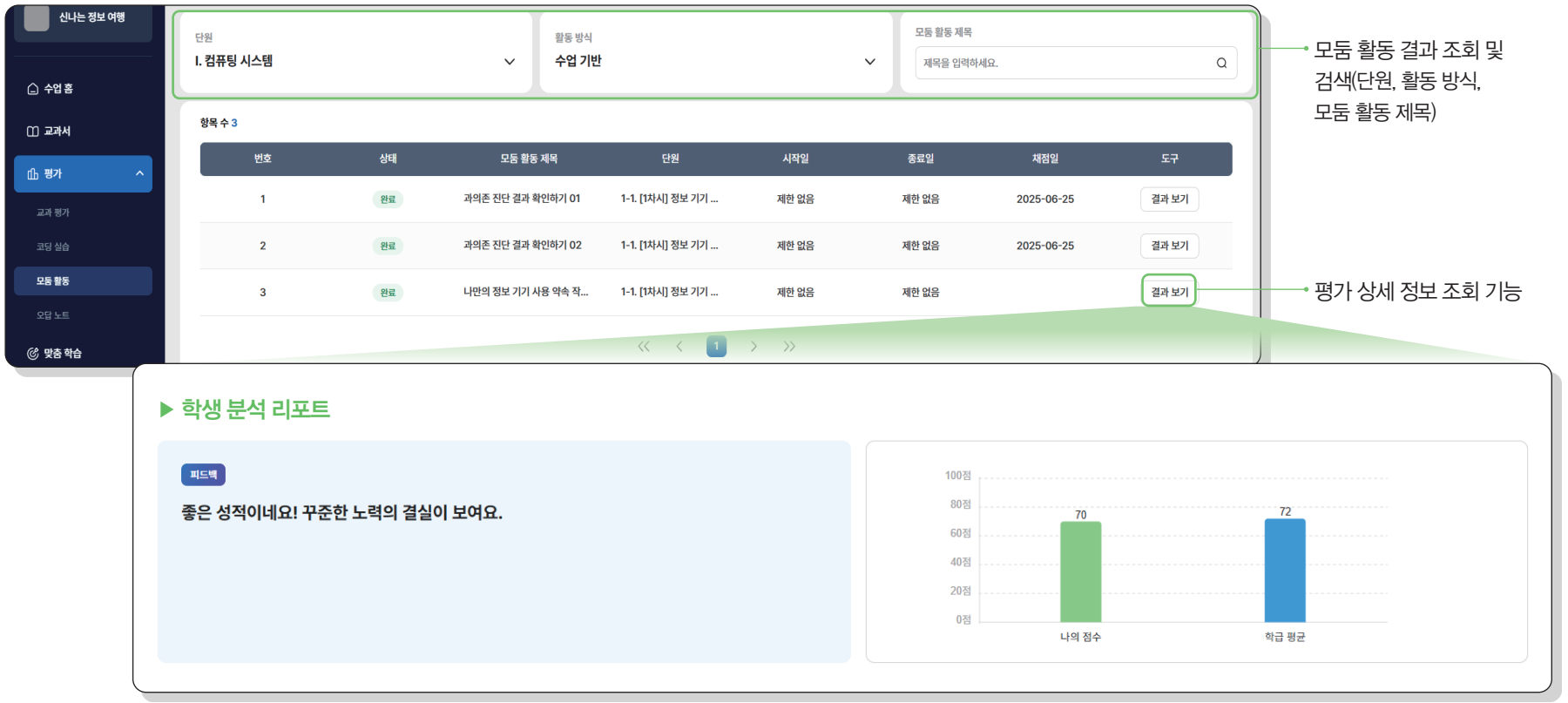
3 평가 관리

모둠 활동 모둠 활동 결과를 확인하고, 선생님은 각 학생의 활동 결과를 개별적으로 채점할 수 있습니다.



모둠 활동 결과 조회 및 검색 (학급/학생, 단원, 활동 방식, 모둠 활동 제목)

모둠 활동 채점 기능

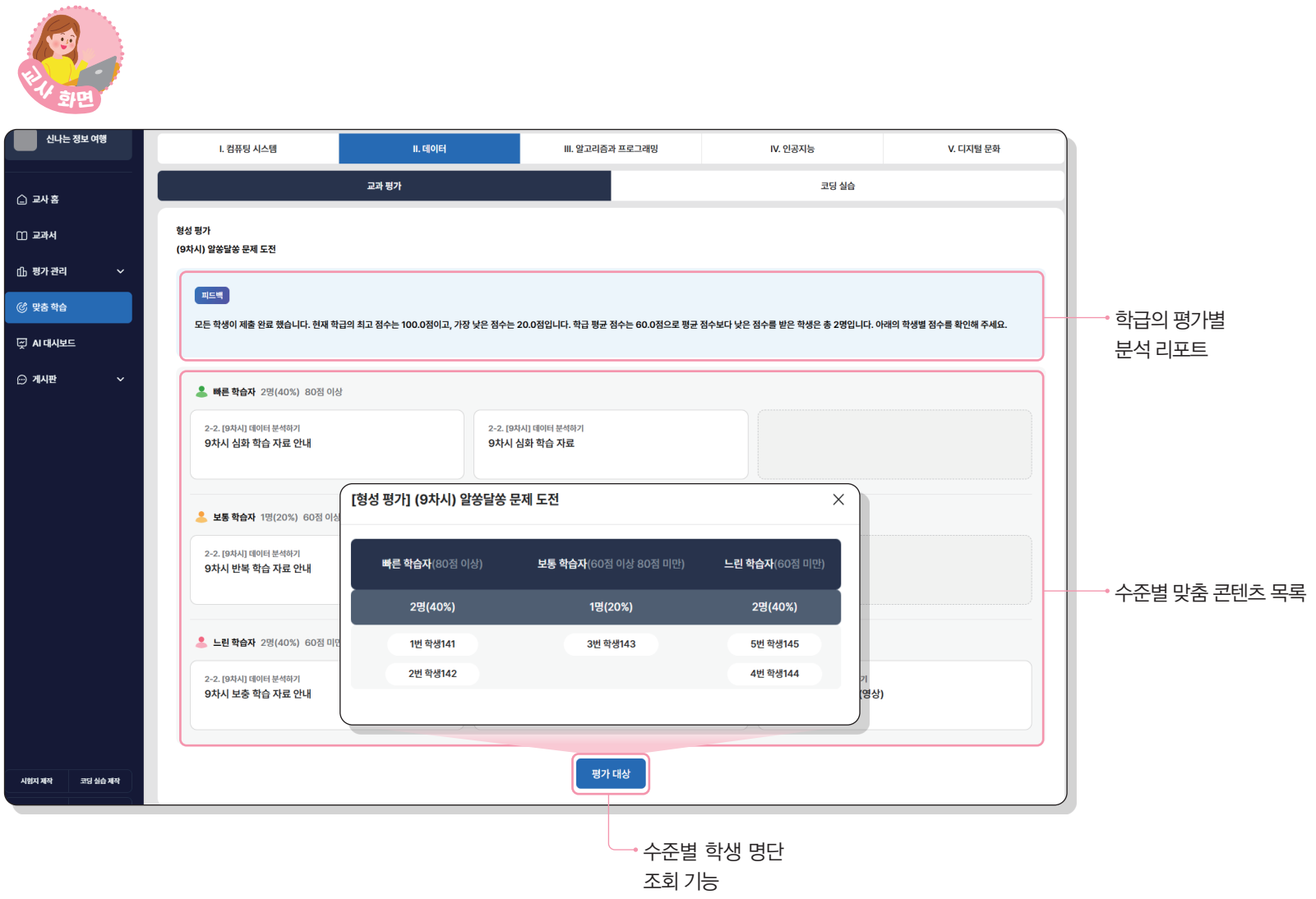


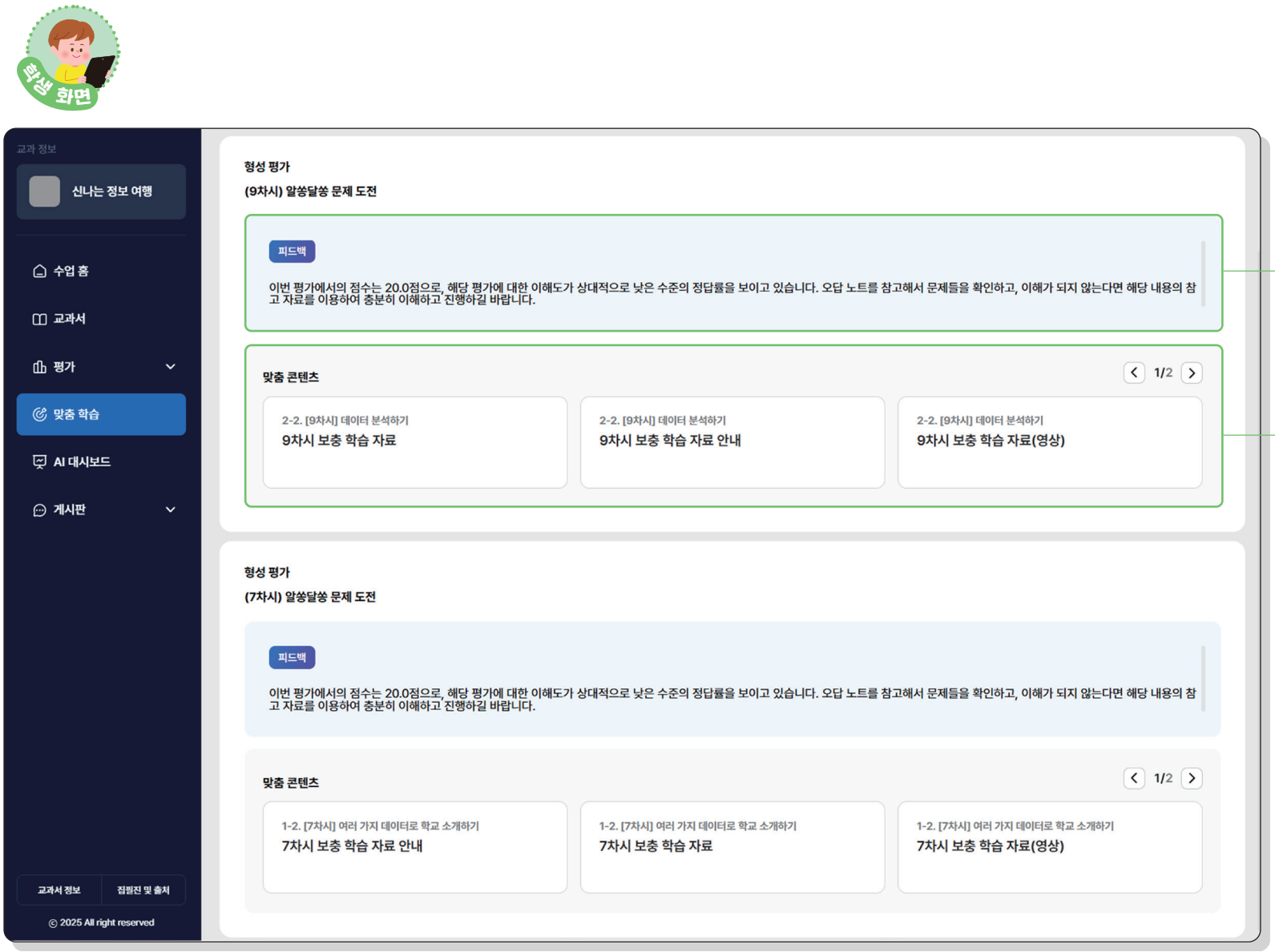
모둠 활동 결과 조회 및 검색(단원, 활동 방식, 모둠 활동 제목)

평가 상세 정보 조회 기능

4 맞춤 학습 관리

빠른 학습자, 보통 학습자, 느린 학습자 각각에 제공된 수준별 맞춤 콘텐츠를 조회할 수 있습니다.



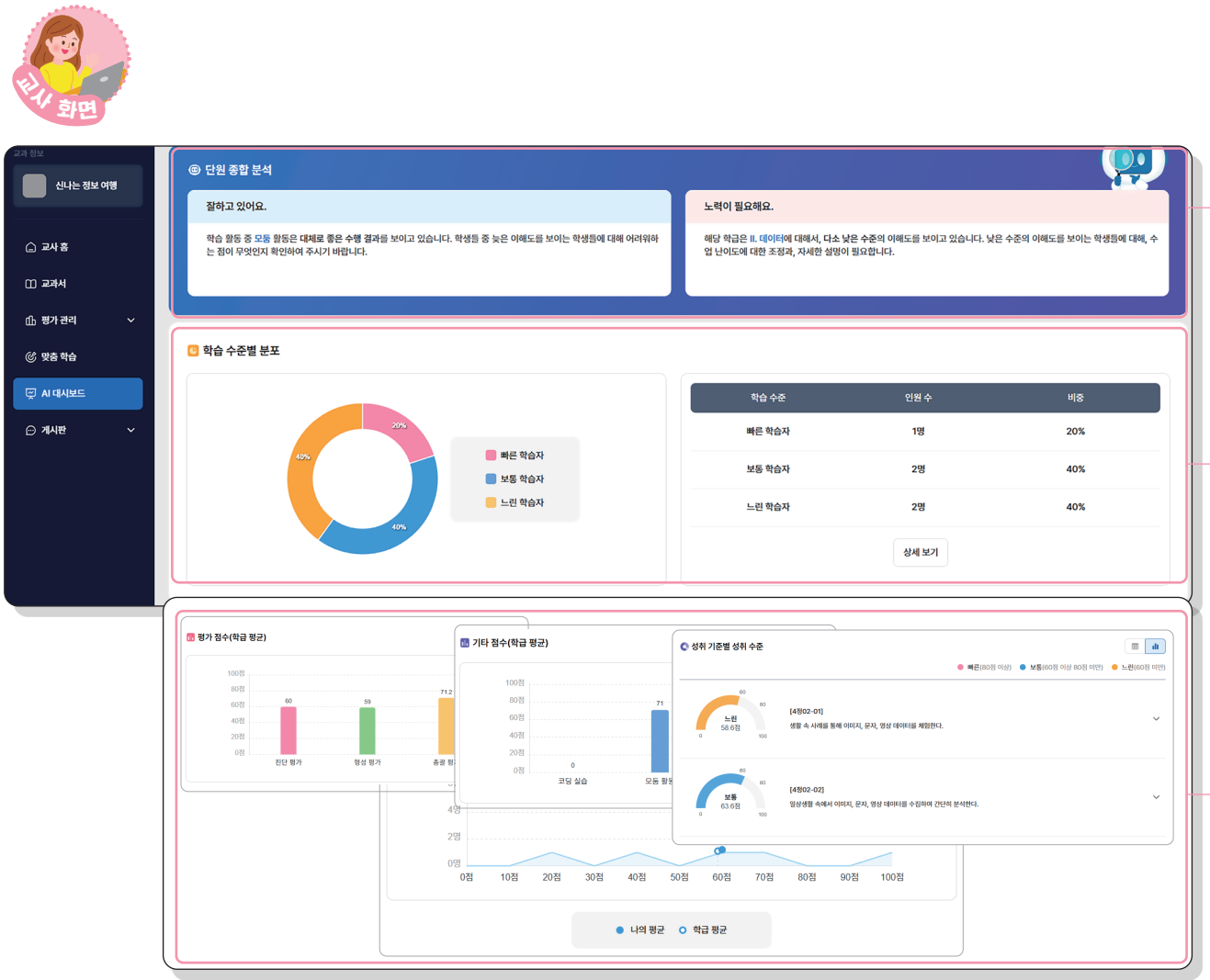


학생의 평가별 분석 리포트

평가 결과에 따라 제공된 맞춤 콘텐츠

5 AI 대시보드

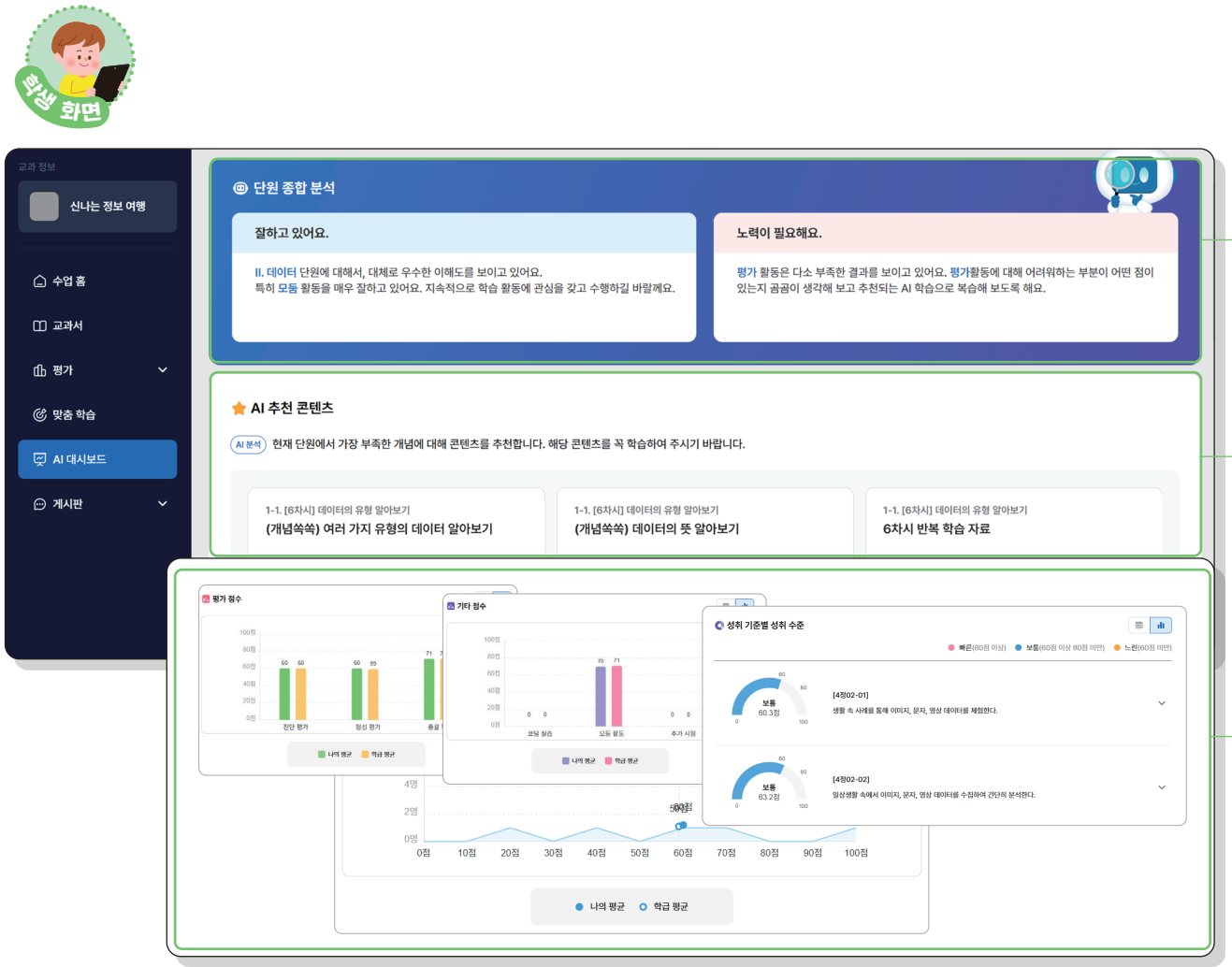
평가와 활동 결과를 통계화하여 시각화한 그래프와 AI의 종합 분석 결과를 확인할 수 있습니다.



학급의 평가 결과에 대한 종합 분석

수준별 학생 분포 통계 데이터

학급의 평가 점수 통계 데이터



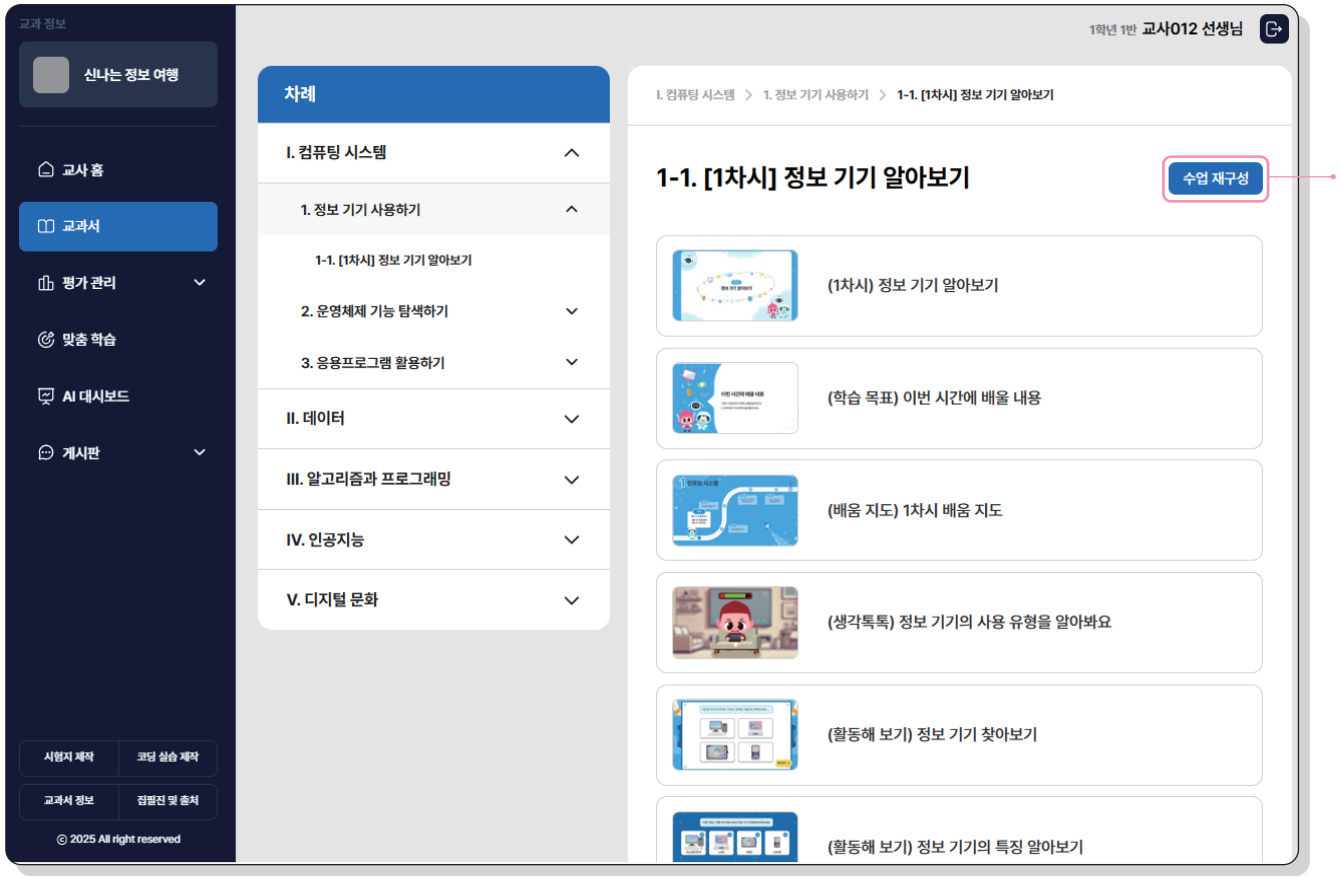
학생의 평가 결과에 대한 종합 분석

평가를 기반으로 AI가 추천한 콘텐츠

학생의 평가 점수 통계 데이터

6 수업 재구성

선생님이 콘텐츠를 추가하거나 삭제할 수 있고, 콘텐츠의 순서를 변경할 수 있습니다.



홈 화면 〉 교과서 〉
수업 목록에서
[수업 재구성] 버튼 클릭

수업 목록을 변경했어도 수업 진도가 나가지 않은 경우 발행사 코스웨어로 되돌릴 수 있음

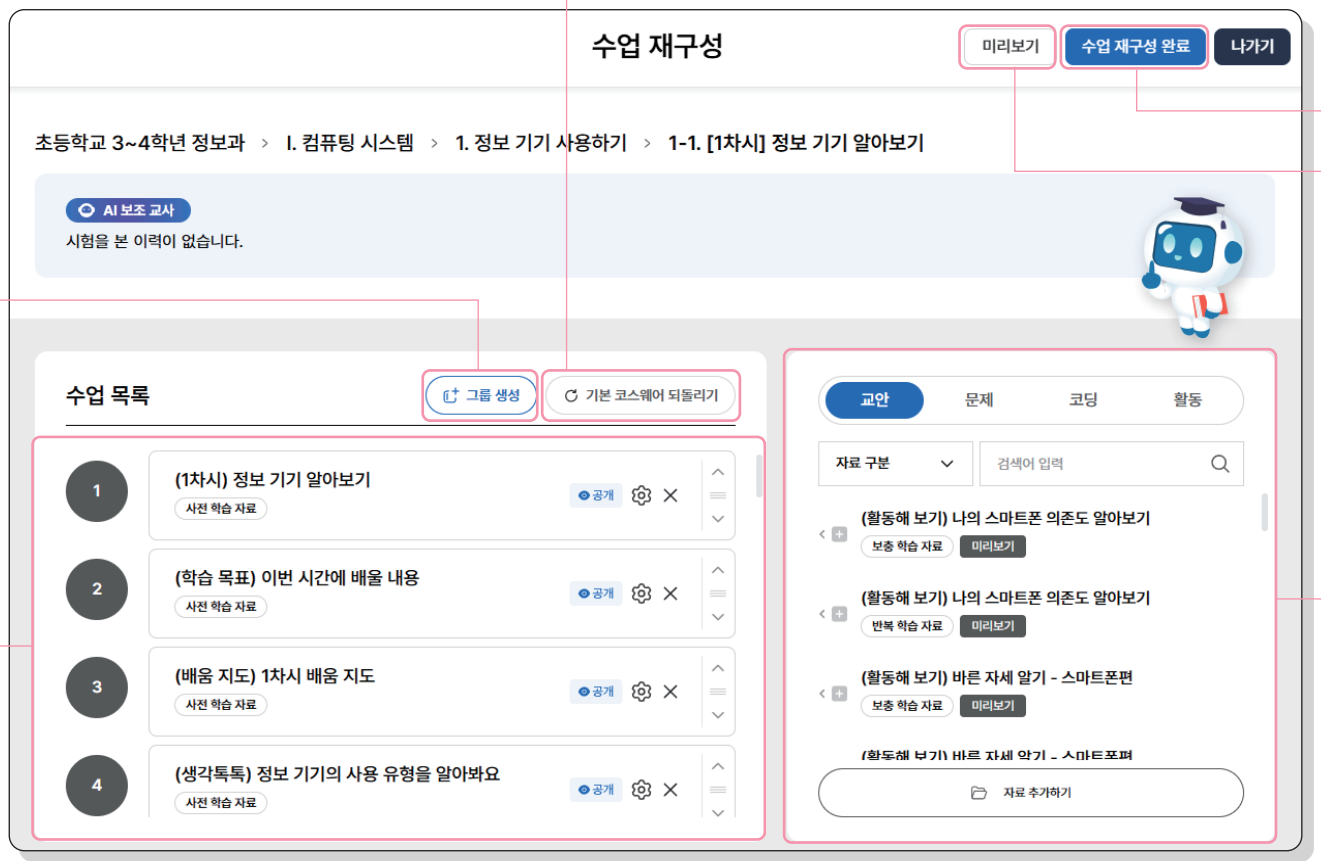
재구성한 내용 저장

재구성한 수업 목록을 확인

수업 목록에서 콘텐츠를 선택해 그룹으로 만들 수 있음

현재 설정된 수업 목록

수업 목록에 없는 학습 자료로 해당 자료를 수업 목록에 추가할 수 있음



6 수업 재구성

콘텐츠 이동/삭제/설정

선생님이 콘텐츠를 추가하거나 삭제할 수 있고, 콘텐츠의 순서를 변경할 수 있습니다.

콘텐츠 추가

추가할 자료 유형 탭 선택

추가하고 싶은 콘텐츠를
드래그앤 드롭 방식으로
수업 목록에 추가

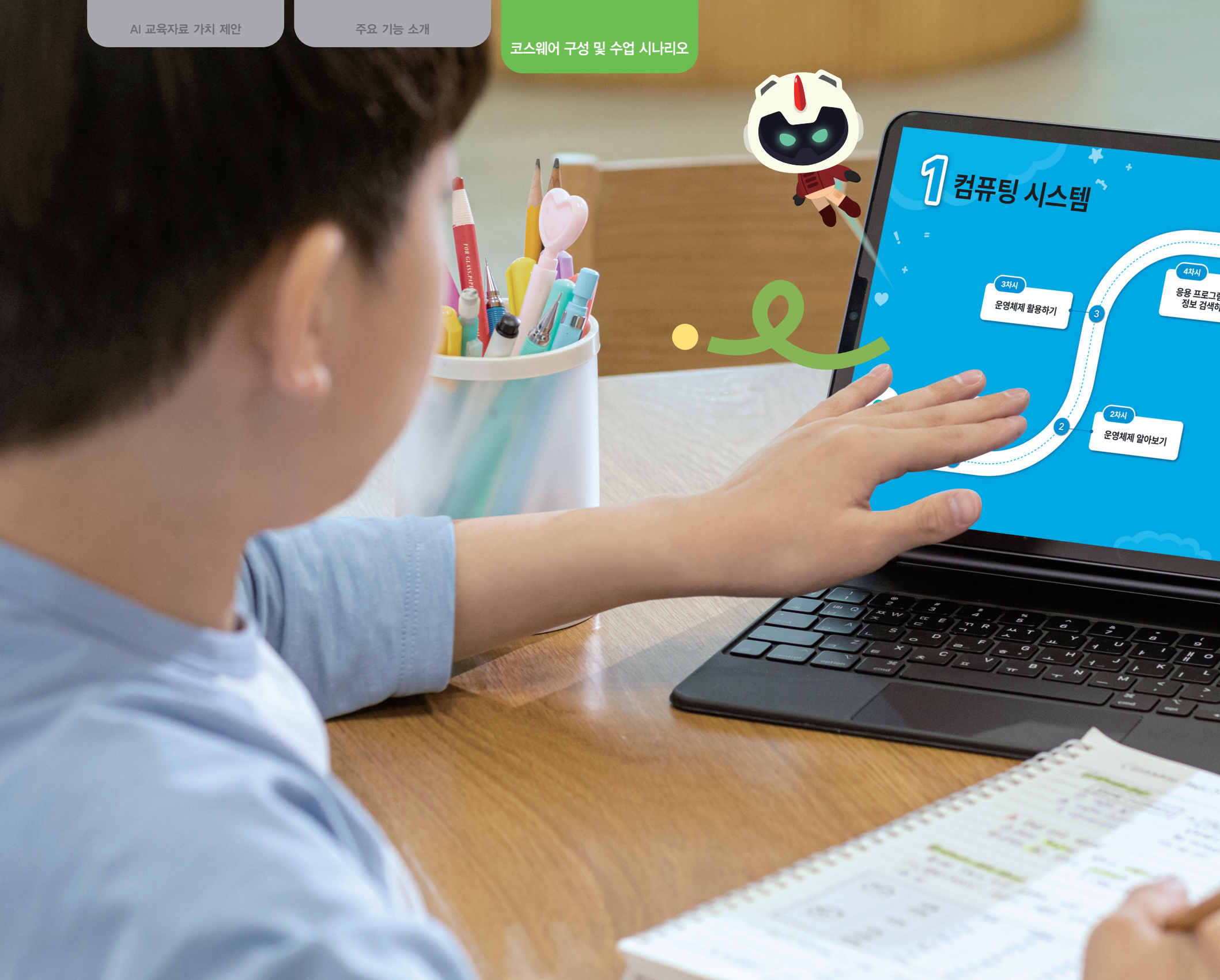
추가하고 싶은 콘텐츠를
미리 보기를 통해 확인 가능

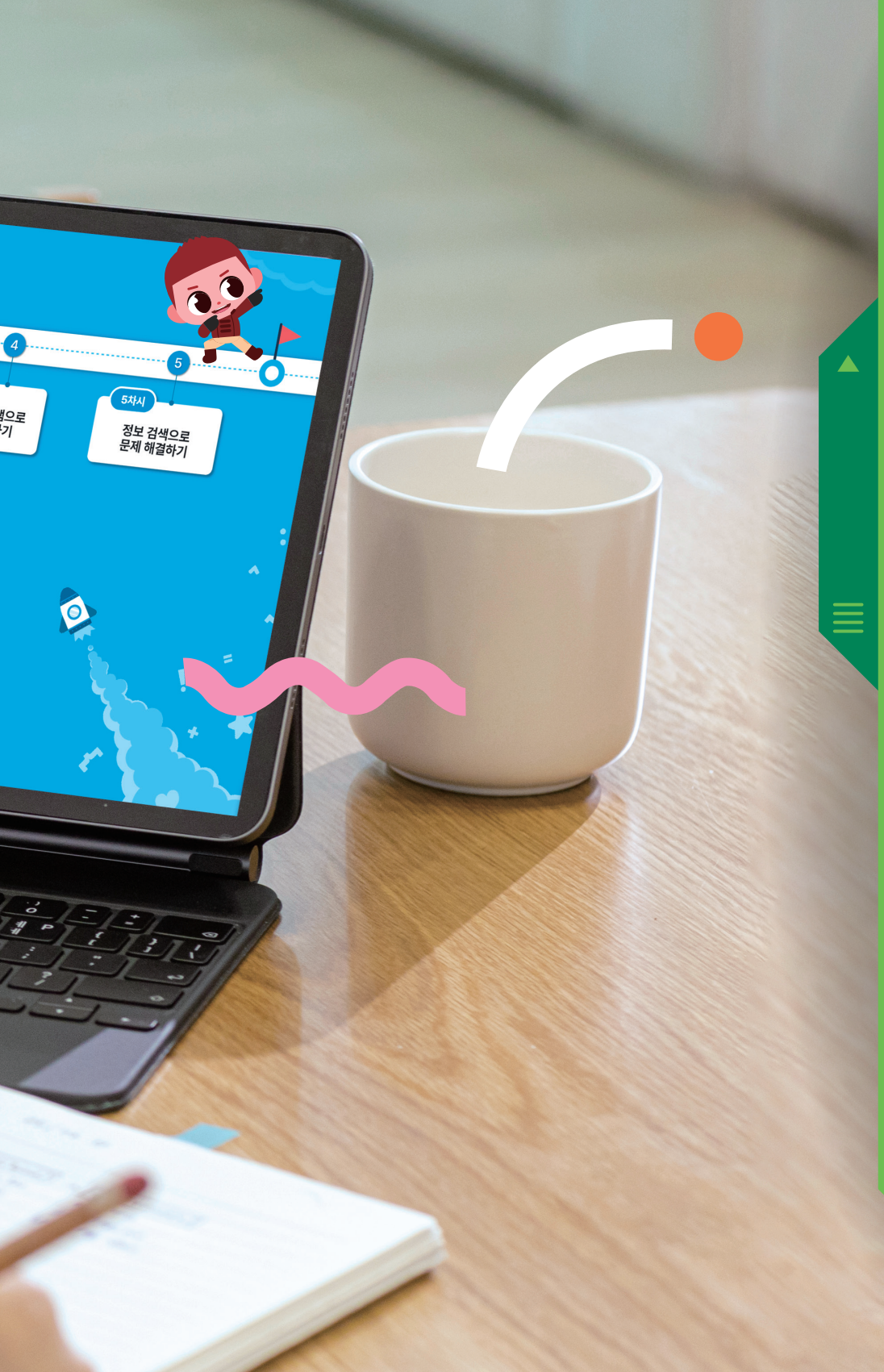
선생님이 수업에 활용하고 싶은
PDF, 유튜브, 웹 URL을
수업 목록에 추가 가능

AI 교육자료 가치 제안

주요 기능 소개

코스웨어 구성 및 수업 시나리오





III

코스웨어 구성 및 수업 시나리오

1 AI 교육자료 코스웨어 구성

5개 단원, 17차시의 재미있고 알찬 정보 콘텐츠로 구성되어 있습니다.

대단원	중단원	소단원(차시)
Ⅰ. 컴퓨팅 시스템	1. 정보 기기 사용하기	1차시 정보 기기 알아보기
	2. 운영체제 기능 탐색하기	2차시 운영체제 알아보기
		3차시 운영체제 활용하기
	3. 응용 프로그램 활용하기	4차시 응용 프로그램으로 정보 검색하기
		5차시 정보 검색으로 문제 해결하기
Ⅱ. 데이터	1. 데이터 체험하기	6차시 데이터의 유형 알아보기
		7차시 여러 가지 데이터로 학교 소개하기
	2. 데이터 수집 분석하기	8차시 데이터 수집하기
		9차시 데이터 분석하기

대단원	중단원	소단원(차시)
Ⅲ. 알고리즘과 프로그래밍	1. 프로그램 체험하기	10차시 프로그래밍 시작하기
		11차시 복잡한 프로그램 만들기
Ⅳ. 인공지능	1. 인공지능 체험하기	12차시 인공지능 알아보기
		13차시 인공지능 기술 체험하기
	2. 인공지능 활용하기	14차시 다양한 인공지능 서비스 활용하기
		15차시 생성형 인공지능으로 문제 해결하기
Ⅴ. 디지털 문화	1. 디지털 문화 실천하기	16차시 디지털 사회에서 지켜야 할 예절 알아보기
	2. 개인 정보 보호하기	17차시 개인 정보의 중요성 알아보기

1 AI 교육자료 코스웨어 구성

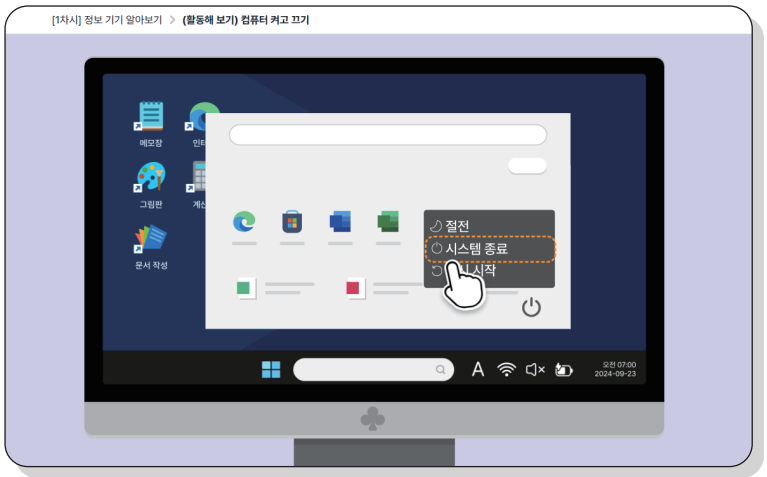
(1) 대단원별 학습 내용

✖ 학생들이 배우게 될 핵심 내용

Ⅰ. 컴퓨팅 시스템	실제 화면과 유사한 시뮬레이션 환경에서 다양한 정보 기기의 사용법을 체험하면서 익힙니다. #정보 기기 #운영체제 #응용 소프트웨어 #정보 검색
Ⅱ. 데이터	이야기로 제시된 문제를 해결하는 과정에서 여러 가지 데이터를 수집·분석하며 데이터를 활용하는 역량을 키웁니다. #데이터의 종류 #데이터 수집 #데이터 분석
Ⅲ. 알고리즘과 프로그래밍	블록 코딩을 통해 주어진 미션을 해결하며 프로그래밍의 원리를 쉽고 재미있게 배웁니다. #프로그래밍 기초 #코딩
Ⅳ. 인공지능	AR 카메라, 생성형 AI 등 최신 인공지능 기술을 직접 경험하며 인공지능의 개념과 활용 사례를 배웁니다. #인공지능 체험 #인공지능 활용
Ⅴ. 디지털 문화	온라인 수업, SNS 활동 등 디지털을 사용하는 여러가지 상황에서의 인터렉티브 활동으로 디지털 예절과 개인 정보 보호 방법을 익힙니다. #디지털 예절 #개인 정보 보호

(2) 대단원별 주요 활동

Ⅰ. 컴퓨팅 시스템



컴퓨터 켜고 끄기(1차시)

글자 입력 연습해 보기(3차시)

특징

- 실감나는 시뮬레이션
- 다양한 기기와 운영체제 경험
- 플랫폼 안에서 학습 집중도 향상

(2) 대단원별 주요 활동

Ⅱ. 데이터

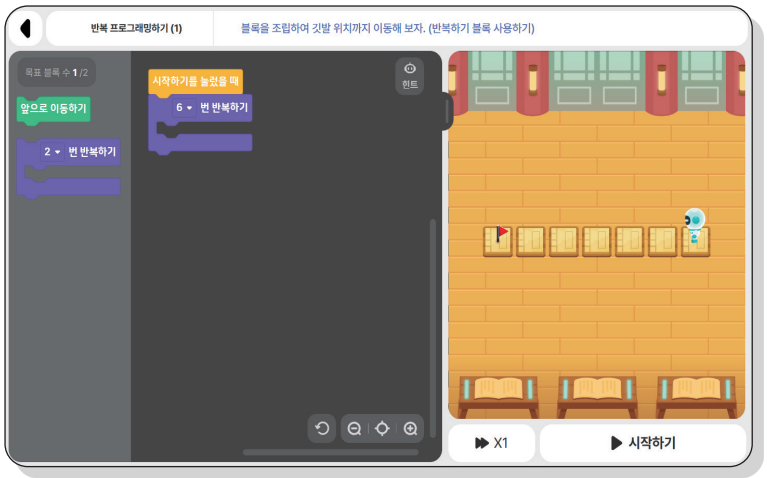
데이터 수집 예시 살펴보기(8차시)

데이터 분석 과정 알아보기(9차시)

특징

- 일상과 연결된 활동 중심 학습
- 다양한 형태의 데이터 체험
  (문자, 소리, 이미지, 영상)
- 문제 해결력 + 데이터 활용 역량 동시 강화

Ⅲ. 알고리즘과 프로그램



반복 프로그래밍하기(11차시)

반복, 선택 프로그래밍 더 해보기(11차시)

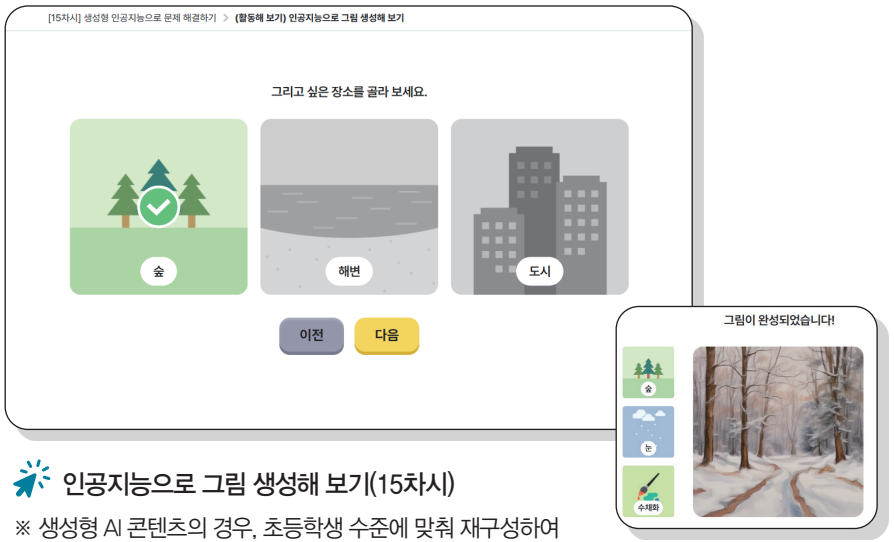
특징

- 블록 코딩 실습으로 프로그래밍의 기본 구조 이해
- 주어진 미션을 해결하는 과정에서 컴퓨팅 사고력 향상

(2) 대단원별 주요 활동

Ⅳ. 인공지능

인공지능 체험하기(13차시)



인공지능으로 그림 생성해 보기(15차시)

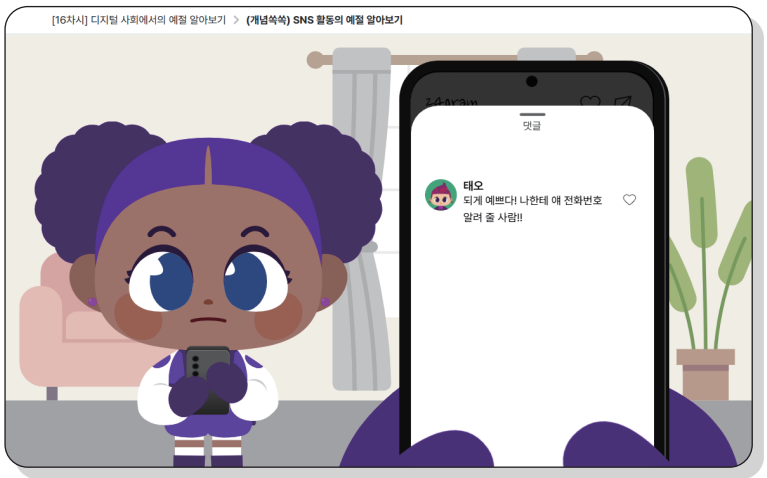
※ 생성형 AI 콘텐츠의 경우, 초등학생 수준에 맞춰 재구성하여 민감 정보나 부적절한 내용 없이 안전한 학습 환경을 제공합니다.

인식 인공지능으로 문제 해결하기(14차시)

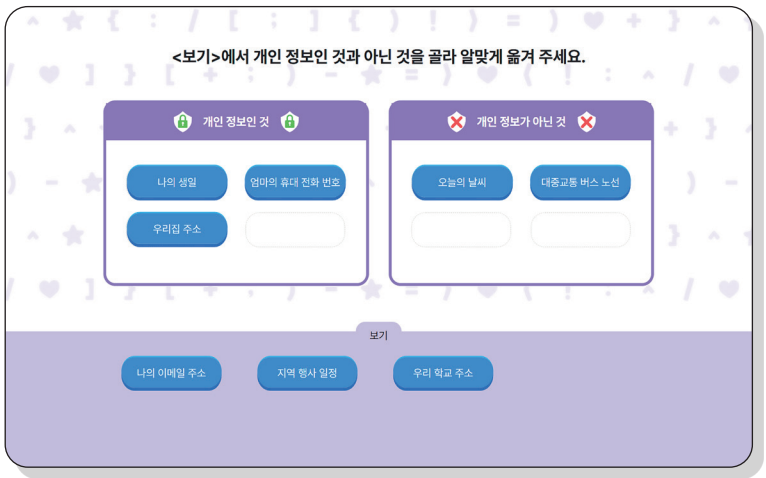
특징

- 다양한 AI 기술을 직접 체험
- 시뮬레이션 통해 실생활에 활용 가능한 인공지능 기술로 문제 해결 역량 향상

V. 디지털 문화



SNS 활동의 예절 알아보기(16차시)

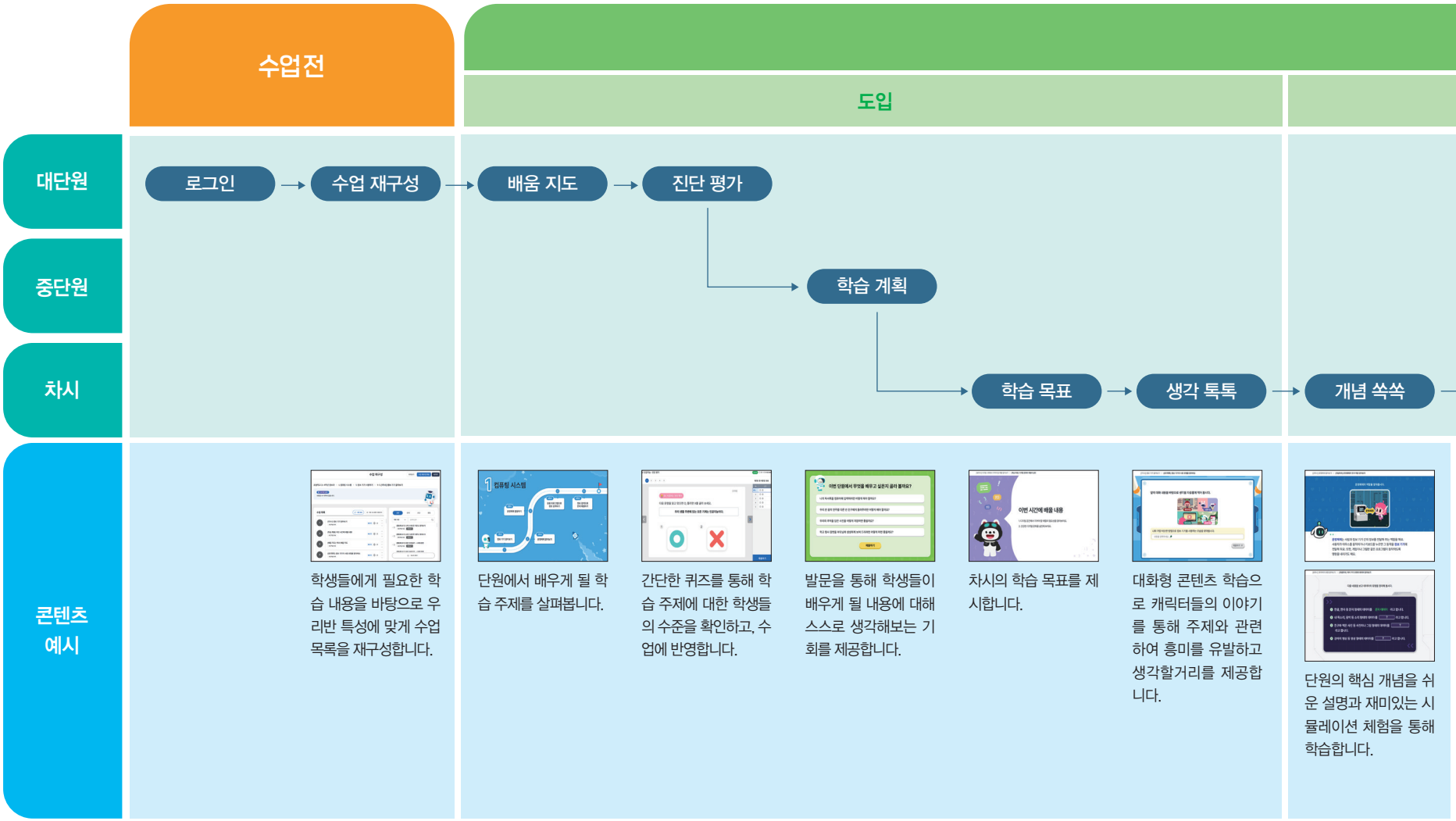


개인 정보 종류 알아보기(17차시)

특징

- 디지털을 사용하는 여러 상황에서의 인터랙티브 활동
- 실습 체험을 통해 건강한 디지털 사용 습관 기르기

2 수업 흐름도


수업전
도입
대단원
중단원
차시
콘텐츠 예시
로그인
수업 재구성
배움 지도
진단 평가
학습 계획
학습 목표
생각 톡톡
개념 쏙쏙
학생들에게 필요한 학습 내용을 바탕으로 우리반 특성에 맞게 수업 목록을 재구성합니다.
단원에서 배우게 될 학습 주제를 살펴봅니다.
간단한 퀴즈를 통해 학습 주제에 대한 학생들의 수준을 확인하고, 수업에 반영합니다.
발문을 통해 학생들이 배우게 될 내용에 대해 스스로 생각해보는 기회를 제공합니다.
차시의 학습 목표를 제시합니다.
대화형 콘텐츠 학습으로 캐릭터들의 이야기를 통해 주제와 관련하여 흥미를 유발하고 생각할거리를 제공합니다.
단원의 핵심 개념을 쉬운 설명과 재미있는 시뮬레이션 체험을 통해 학습합니다.

수업중

전개

마무리

수업후

활동 → 형성 평가 → 수준별 콘텐츠 → 배운 내용 점검 → 스스로 점검 → 총괄 평가 → AI 대시보드 분석 → 맞춤형 콘텐츠 제공

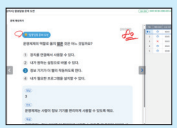
모둠 활동, 체험 활동, 프로그래밍 등 다양한 콘텐츠로 학습합니다.

평가 문항을 통해 학습 주제에 대해 학습한 내용을 확인합니다.

평가 결과를 기반으로 느린 학습자/보통 학습자/빠른 학습자에게 맞춤형 추가 학습을 제공합니다.

배운 내용을 돌아보며 단원 도입에서 학생이 생각했던 학습 계획과 학습 목표에 대해 확인합니다.

학습 목표를 얼마나 달성했는지 학생이 스스로 생각하며 점검합니다.



대단원 학습이 끝나면 총괄 평가를 통해 학습 결과를 확인합니다.

AI가 분석한 학급별/학생별 학습 종합 분석을 통해 학습의 결과를 점검하고, 보완점을 확인합니다.

AI 분석 결과에 따라 학생에게 필요한 콘텐츠를 추천합니다.

3 수업 시나리오

수업전 — 수업중 — 수업후

(1) 로그인하기

1 AI·디지털 교육자료 포털(www.aidtbook.kr)에 접속합니다.

2 로그인 버튼을 누릅니다.

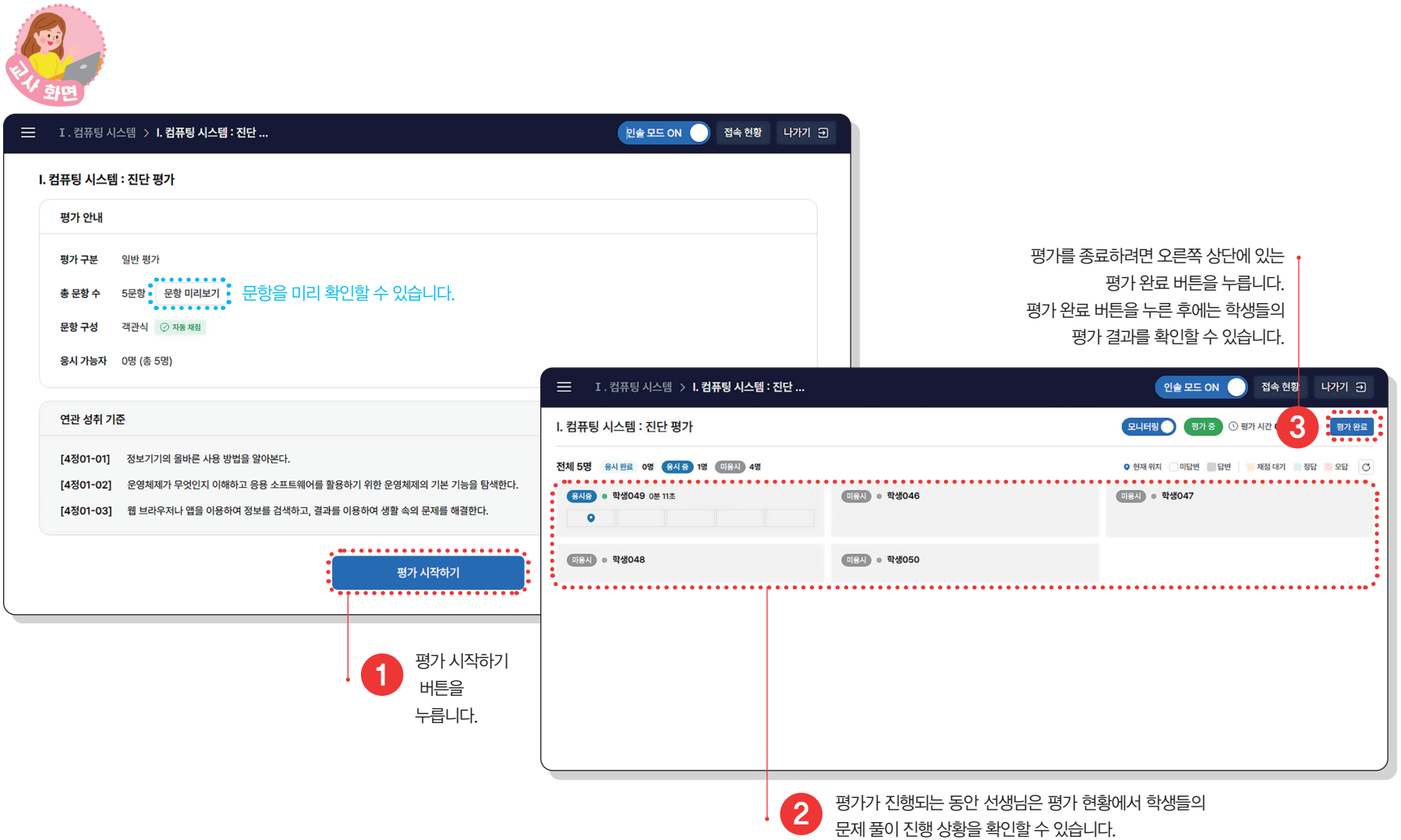
3 디지털 원패스 계정으로 로그인합니다.
이때 선생님은 교직원, 학생은 학생 항목에서 로그인을 해야 합니다.

(2) 수업 화면으로 이동하기

수업 재구성이 완료된 후 차례에서 수업할 단원명을 누릅니다.

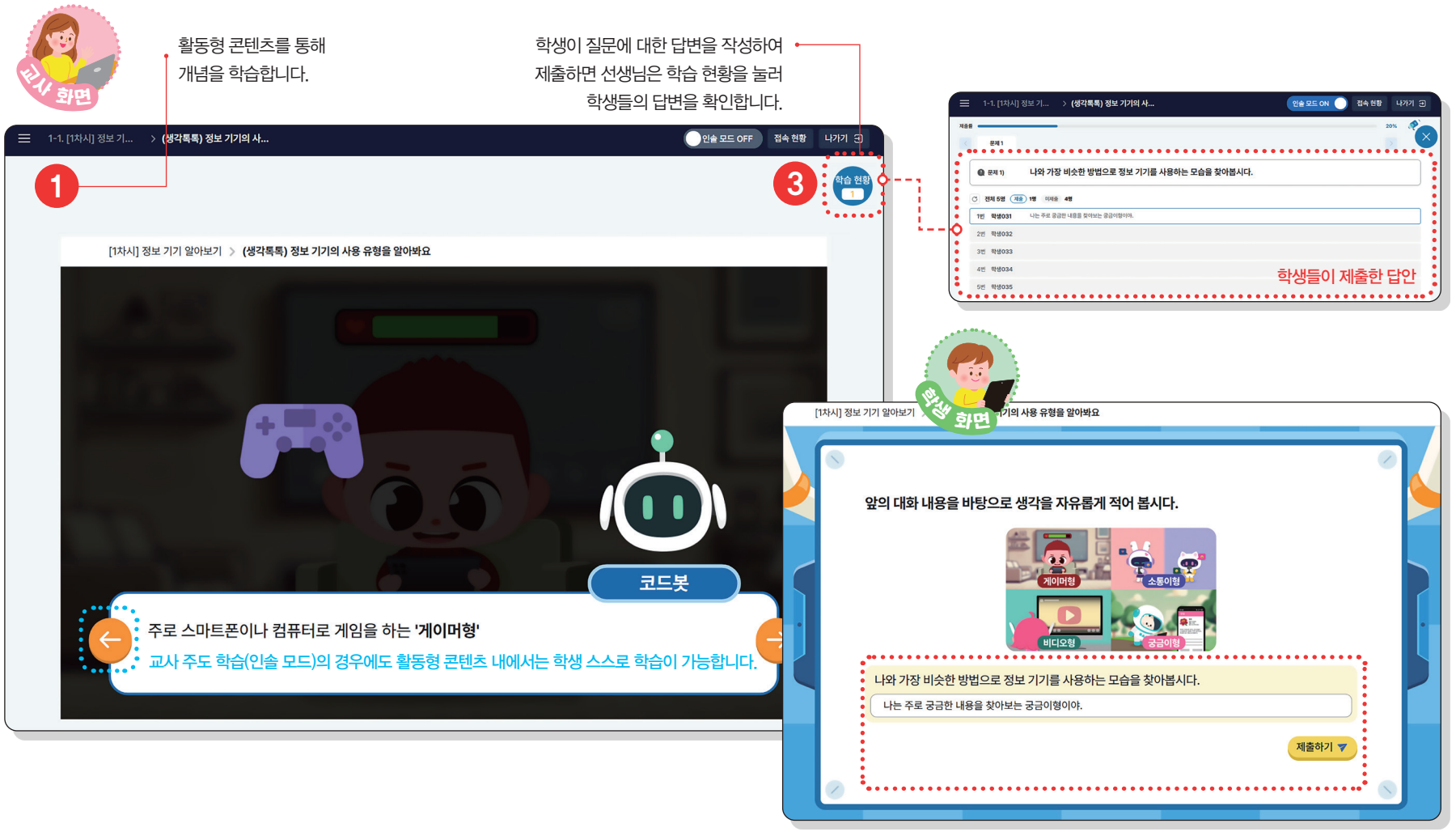
3 수업 시나리오

(3) 수업 진행하기 진단 평가



(4) 수업 진행하기 개념 학습

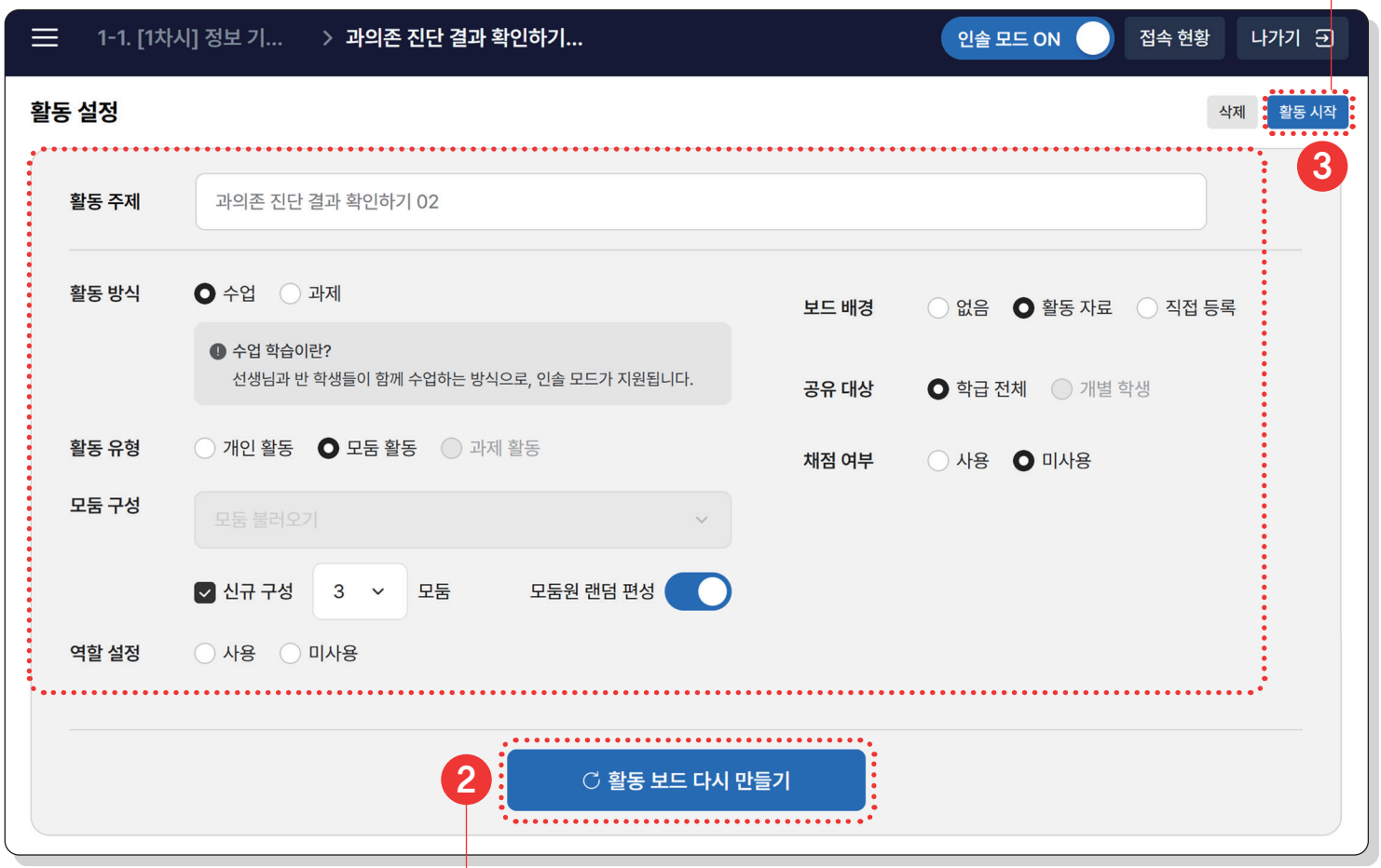
수업 진행은 교사 주도 수업(인솔 모드)과 학생 자율 학습이 모두 가능합니다. (평가, 모둠 활동은 인솔 모드에서만 가능)



2 배운 내용에 대한 질문을 제시합니다. 학생은 질문에 대한 답변을 작성하여 제출합니다.

(4) 수업 진행하기 모둠 활동

활동 시작 버튼을 눌러
활동을 시작합니다.

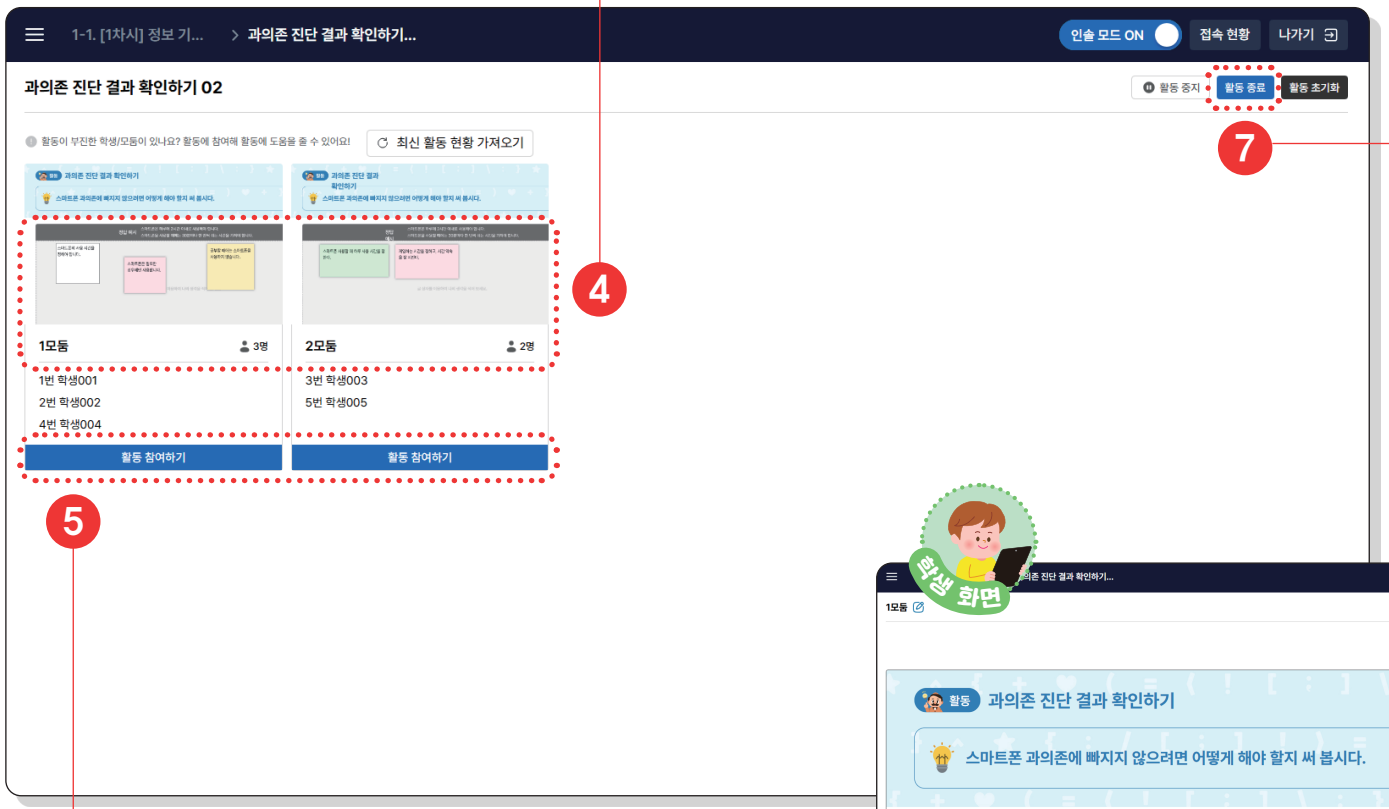


1

활동 방식, 활동 유형,
모둠 구성 등의
활동 변경을 합니다.
**만약 활동 설정 변경을
하지 않는다면 발행사가
제공한 활동 설정이
자동으로 저장됩니다.**

활동 보드 다시 만들기 버튼을 누릅니다.

각 모둠의 활동 내역을 모니터링 합니다. 학생은 붙임쪽지, 글 상자, 도형을 활용하여 자신의 의견을 남길 수 있습니다.



모든 모둠의 제출이 완료되면 활동 종료 버튼을 눌러 모둠 활동을 종료합니다.

활동 참여하기 버튼을 누르면 선생님도 모둠 활동에 참여할 수 있습니다.

의견 공유가 끝난 경우 모둠에서 대표 학생 한 명이 제출하기 버튼을 누를 수 있도록 안내합니다.

3 수업 시나리오

(4) 수업 진행하기 평가 진행 및 수준별 자료 확인하기

4 평가 결과에 따라 맞춤형 콘텐츠가 제공됩니다. (인솔 모드 해제한 상태에서 볼 수 있음.)

느린 학습자

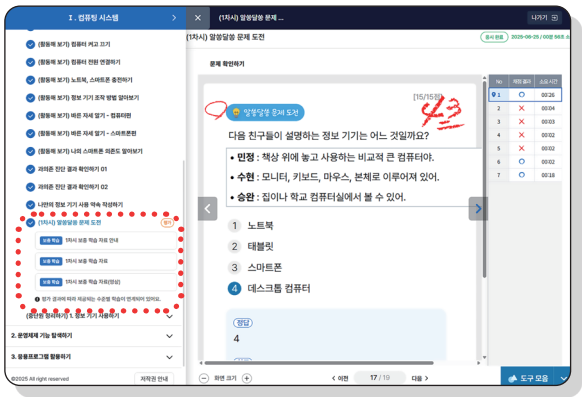
느린 학습자(0점~59점): 보충 학습 자료 제공

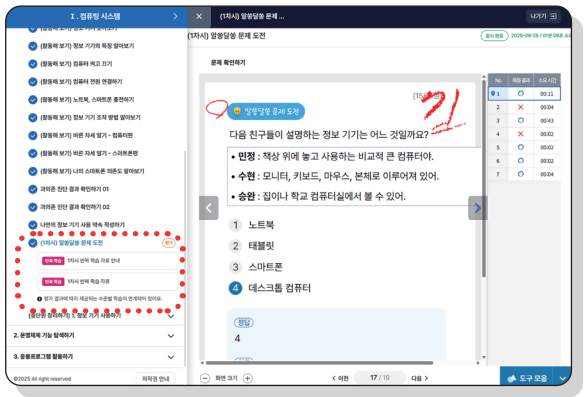
보통 학습자

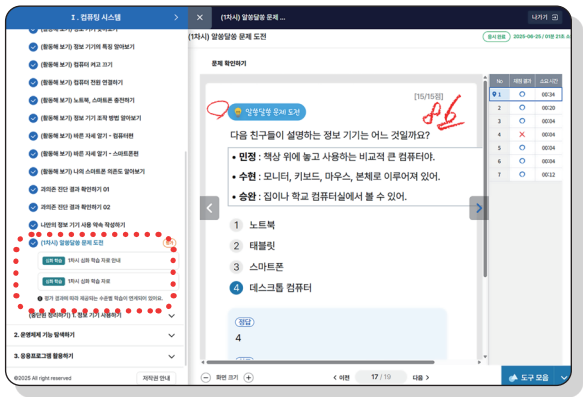
보통 학습자(60점~79점): 반복 학습 자료 제공

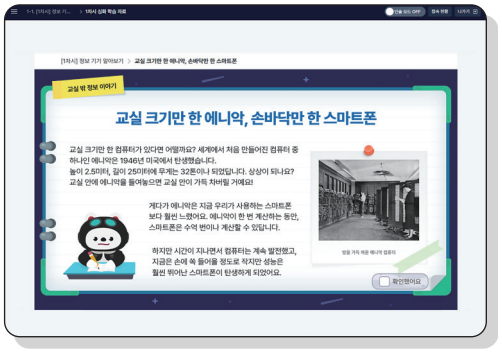
빠른 학습자

빠른 학습자(80점~100점): 심화 학습 자료 제공









(5) 학습 분석 및 맞춤형 콘텐츠 배포하기

학급이나 학생 이름을 선택하여
분석된 결과를 확인합니다.

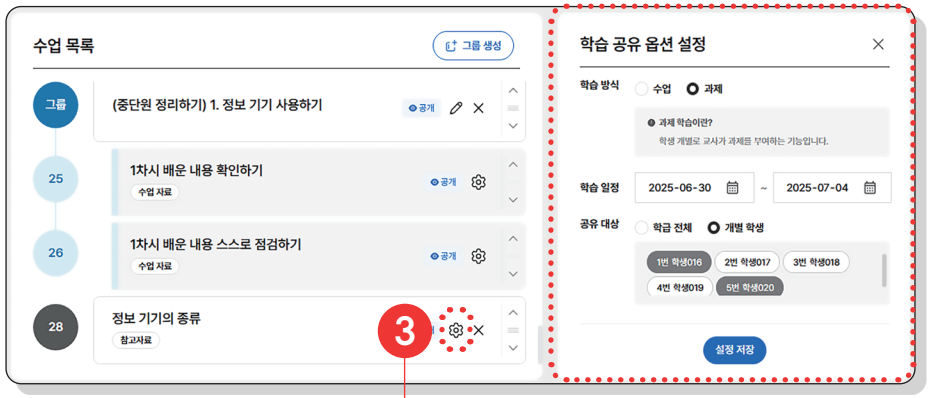
1

수업이 끝난 후 홈 화면에서
AI 대시보드를 누릅니다.
AI 자동 분석 결과를
바탕으로 학생들의 학업
성취도를 확인할 수 있습니다.

활용 예시 학습이 느리거나, 학습 결손이 있는 학생들에게 부족한 영역에 대한 보충 학습 자료나 과제를 배포하여 학습 이해도를 향상시킵니다.

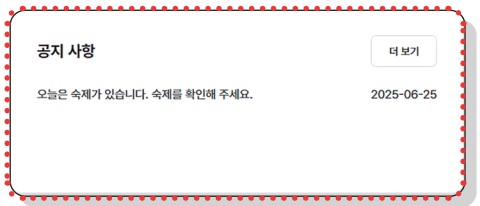
1 자료 추가하기 버튼을 누릅니다.

2 자료의 제목을 쓰고, 유형을 선택한 후 등록 버튼을 눌러 자료를 추가합니다.



3 추가한 자료의 설정 버튼을 누릅니다.

4 학급 공유 옵션을 설정한 후 설정 저장 버튼을 누릅니다.



5 공지 사항을 통해 과제가 배포되었음을 학생들에게 안내합니다.

Q&A

궁금한 것 살펴보기

1. 수업 중 실시간으로 학생의 화면을 제어할 수 있나요?

선생님은 학생의 활동 위치를 확인하고, '인솔 모드 기능'을 통해
학생들이 수업에 집중할 수 있도록 활동 간 이동을 제어할 수 있습니다.

홈 화면 〉 학습 뷰어

선생님

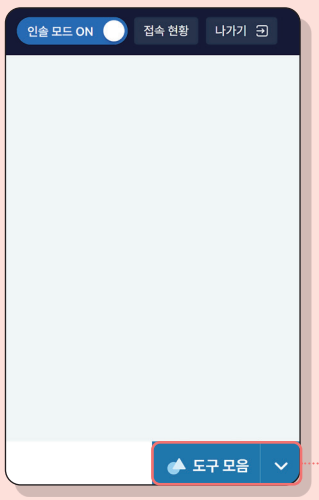
학생

1. 학생 화면에서 인솔 중에는 선생님과 함께 보는 중 ON 표시가 되어 인솔 모드의 작동 여부를 파악할 수 있습니다.
2. 인솔 중에는 차례가 열리지 않으며, 콘텐츠 이동 버튼(〈이전 / 다음〉)이 비활성화되어 활동 간 이동이 제한됩니다.

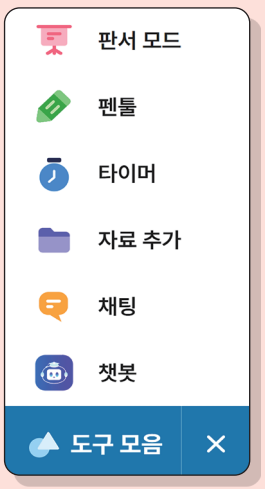
2. 수업 중 다양한 수업 도구를 활용할 수 있나요?

선생님은 학습 효과를 높이기 위해 학습 뷰어의 '도구 모음'에서
다양한 수업 도구를 활용할 수 있습니다.

홈 화면 〉 학습 뷰어



선생님



- 판서 모드: 직접 보드에 판서하여 내용을 공유할 때 사용
- 펜툴: 밑줄 및 하이라이트 기능이 필요할 때 사용
- 타이머: 타임 아웃 시간을 설정하여 활용할 때 사용
- 자료 추가: PDF, 유튜브, 웹 URL 자료를 공유할 때 사용
- 채팅: 학생과 소통할 때 사용(선생님이 채팅 설정을 On으로 설정해야 학생들은 채팅 가능)
- 챗봇: 학습 내용에 대한 Q&A나 FAQ를 확인할 때 사용

학생

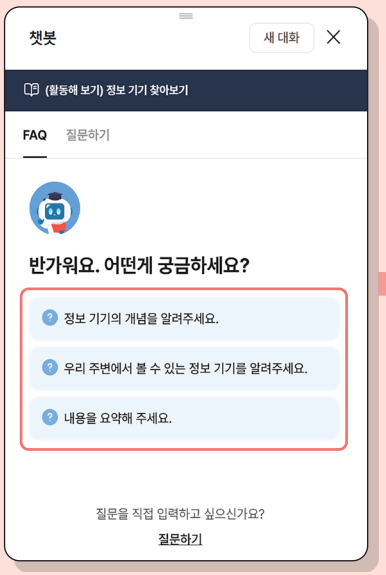
- 펜툴: 밑줄 및 하이라이트 기능이 필요할 때 사용
- 채팅: 선생님이나 다른 친구와 소통할 때 사용
- 챗봇: 학습 내용에 대한 Q&A나 FAQ를 확인할 때 사용

3. 챗봇은 어떻게 활용할 수 있나요?

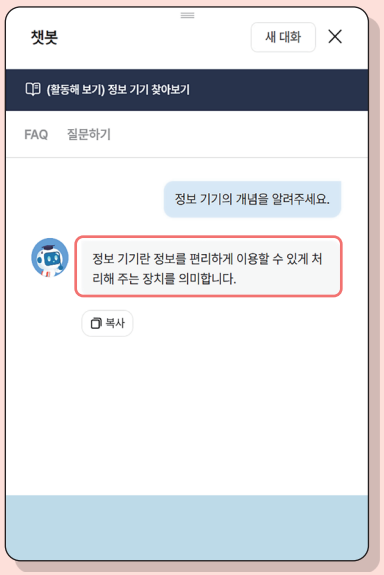
학생은 학습 활동과 연관된 용어나 개념을 챗봇에 질문하면,
그에 대한 답변을 확인할 수 있습니다.

홈 화면 〉 학습 뷰어 〉 [도구 모음] 〉 [챗봇]

FAQ 를 통해 특정 콘텐츠 페이지를 학습 중 예상되는 질문과 답을 확인할 수 있습니다.

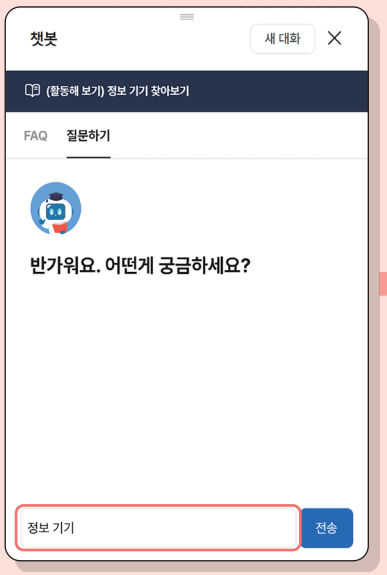


① 자주하는 질문 선택

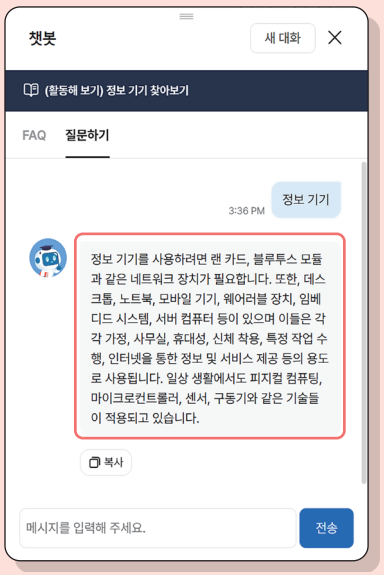


② 질문에 대한 답변 확인

질문하기 에서는 직접 질문을 입력하고 답변을 확인할 수 있습니다.



① 질문 입력



② 질문에 대한 답변 확인

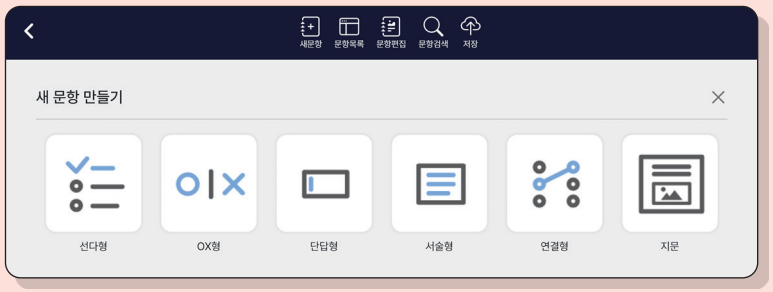
4. 선생님이 추가 문제를 만들어 학생들에게 제공할 수 있나요?

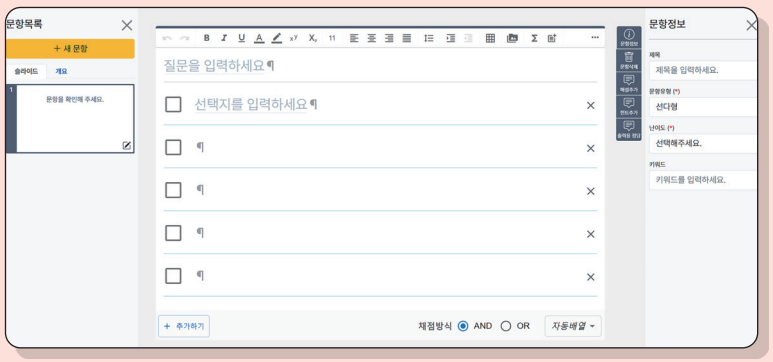
다양한 유형의 문제를 만들고, 시험 및 활동에
활용하실 수 있습니다.

홈 화면 〉[시험지 제작] 〉[시험지 등록]

STEP 1 문항 추가

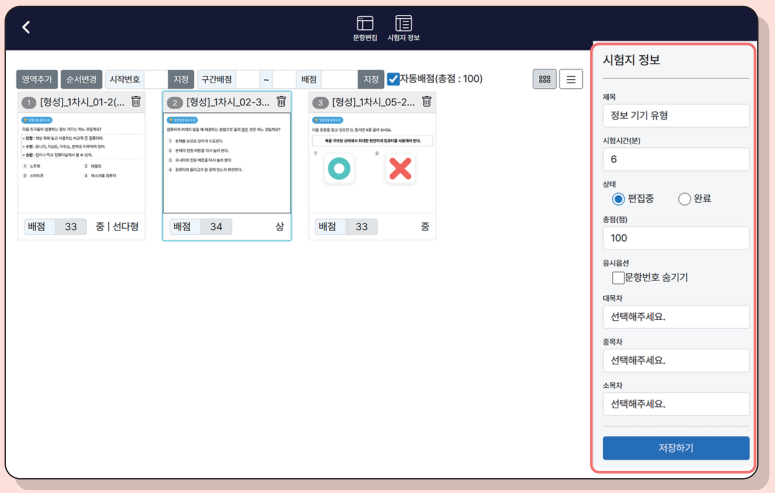
문제 유형, 문제 내용, 정답 및 해설 작성





STEP 2 시험지 정보 입력 및 저장

생성한 시험지에 해당하는 정보를 입력하고 저장



씨마스 정보 **AI 교육자료**와 함께하는

초등학교 학교자율시간

학교자율시간

교과 및 창의적 체험활동의 일부 시수를 확보하여, 국가 교육과정 교과목 외 새로운 과목을 개설하여 과목 또는 활동으로 운영하는 시간

편성 시기	3~6학년 내 반드시 한 학기 이상 편성·운영(매 학년, 매 학기 편성 가능)
운영 형태	과목 또는 활동
운영시수 기준	연간 34주를 기준으로 할 때, 교과 및 창의적 체험활동 수업 시간(총 수업 시간)의 학기별 1주의 수업 시간(수업량)
편성 시수 (예)	• 3학년: 29시간 또는 30시간 • 4학년: 30시간 또는 31시간
평가	1. 학교자율시간의 개설 과목은 편성된 교과(군)의 평가 방식에 준하여, 시도 교육청의 학업성적관리지침에 따라 실시 2. 학교자율시간으로 편성·운영하는 '과목'과 '활동' 모두 결과를 학교생활기록부 세부능력 및 특기사항에 입력해야 함.
유의사항	1. 학기 단위로 운영, 1,2학기 분산 운영 불가 2. 체육, 예술 교과군의 기준 수업 시수를 반드시 준수(감축 불가)

상담 신청

상담 신청을 통해 과목 개설을 위한 샘플 자료를 제공해드립니다.

신나는 정보 여행 이렇게 활용해 보세요!

활용 예시

학교 자율 시간 편성: 과목(활동) 개설 운영

과목 안내

과목명	**신나는 정보 여행**
관련 교과	과학/수학
편성 학년 / 학기	3~4학년 / 1개 학기
학생부	세특 입력

추천 의견

편찬 방향의 준수

디지털 시대에 필요한 핵심 역량 함양에 중점

내용의 선정 및 조직

정보화 시대 대비: 디지털 리터러시·AI 소양 교육 강화
정보 교과 역량 강화: 초등 정보 교육의 필수 도구로 설계
학문 간 연계: 융합 사고와 창의적 문제 해결력 키움
맞춤형 학습 지원: 개별 진단 기반의 개인화 학습 제공

종합 의견 및 추천 의견

'신나는 정보 여행'은 창의적 문제 해결, 디지털 윤리, AI 이해 등을 종합적으로 학습 가능함

학교자율시간,
씨마스 교과서와 다채롭게 채워가세요.

초등학교 실과/과학 영역과 연계하여 디지털 소양과 문제 해결 능력을 키울 수 있도록 하였습니다.

신나는 디지털 세상 (초3)

교과서

지도서

신나는 디지털 세상 (초4)

교과서

지도서

2022 개정 교육과정 정보과에서 추구하는 3대 기초 소양 중 하나인 디지털 소양을 함양하기 위한 과목

신나는 인공지능 놀이터 (초4)

미래 사회에서 학생들이 디지털 사회 구성원으로서 필요한 지식을 습득하여 문제를 올바르게 해결하고, 디지털 시민성과 윤리 의식을 기르는 교과

교과서

지도서

미래를 여는 디지털 시민 (초4)

미래 사회에서 학생들이 디지털 사회 구성원으로서 필요한 지식을 습득하여 문제를 올바르게 해결하고, 디지털 시민성과 윤리 의식을 기르는 교과

교과서

지도서

견본 도서 신청

AI 교육자료 초등학교 정보 3~4학년군

신나는 정보 여행

교사 연수 및
도입 문의

02-2274-1590
aidt@cmass21.co.kr

기술 및 장애 문의
AI 교육자료 고객센터

1661-0777

씨마스 홈페이지

(주)씨마스 (우 07706)
서울특별시 강서구 강서로33가길 78 씨마스빌딩
TEL 02-2274-1590~2
FAX 02-2278-6702
E-Mail cmass@cmass21.co.kr